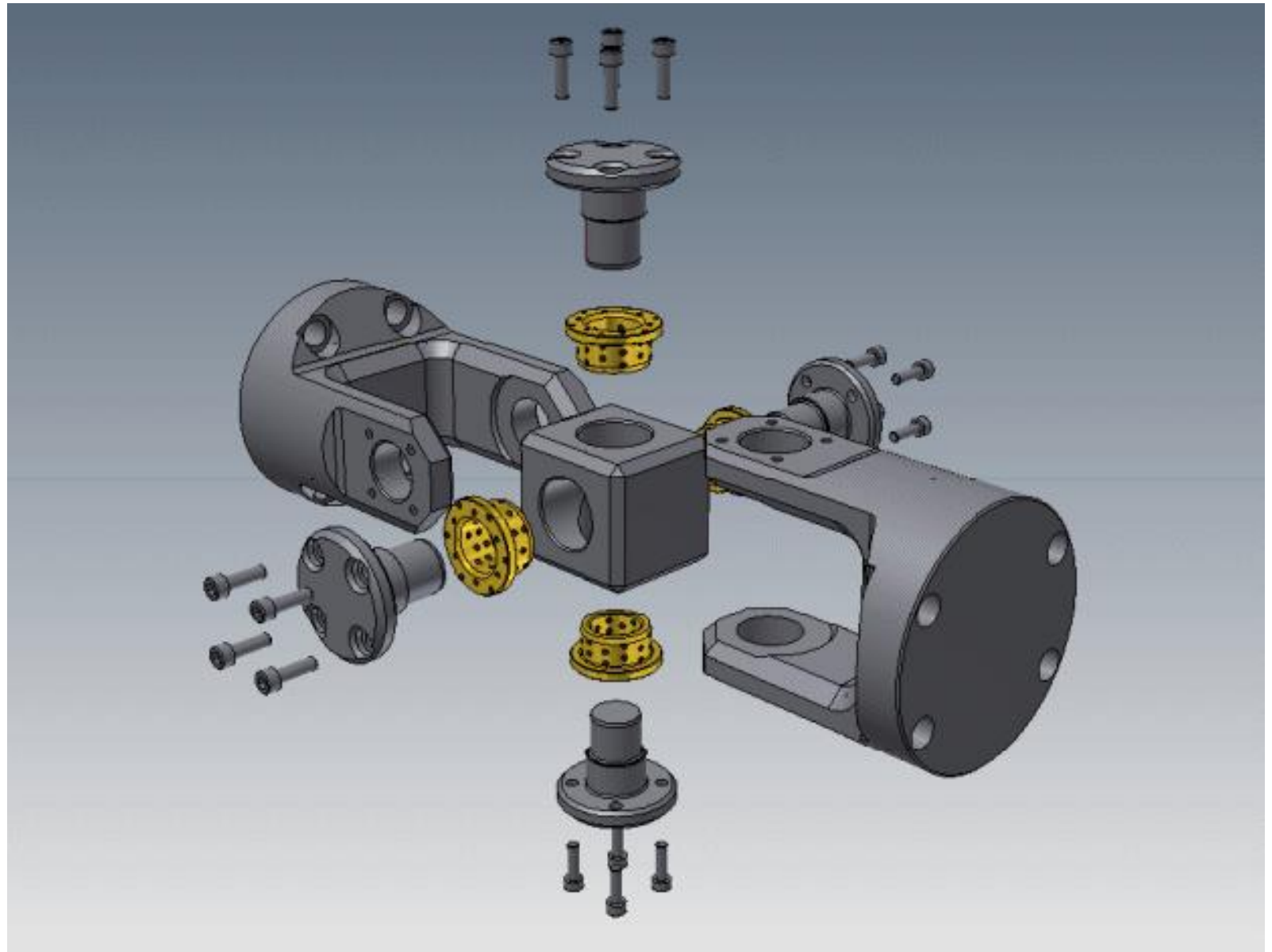


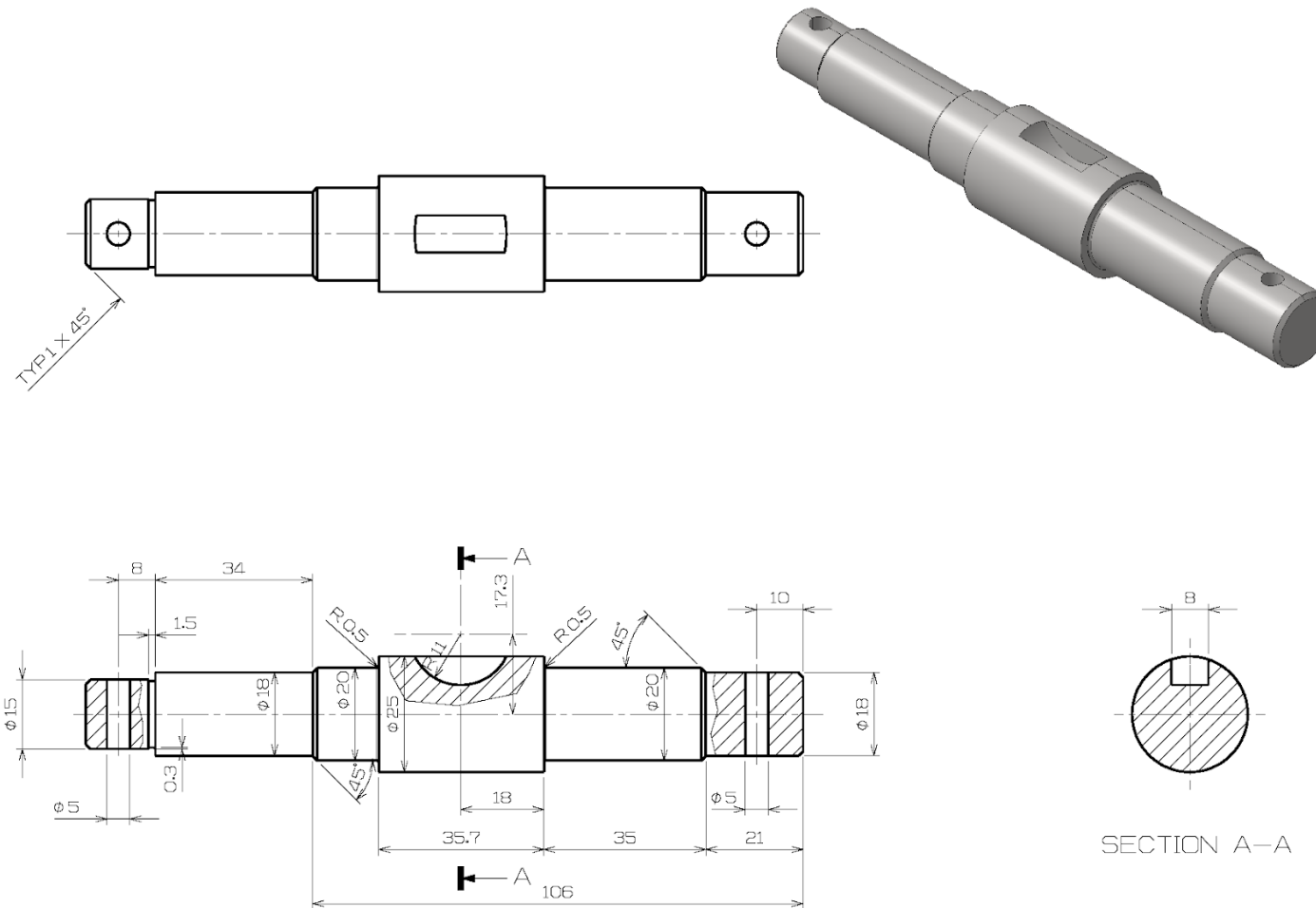
CHƯƠNG 2:
VẼ VÀ THIẾT KẾ
MÔ HÌNH 3D
(Tiếp theo)



CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

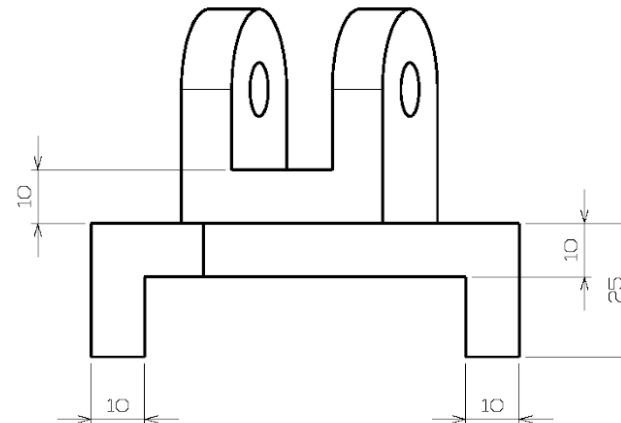
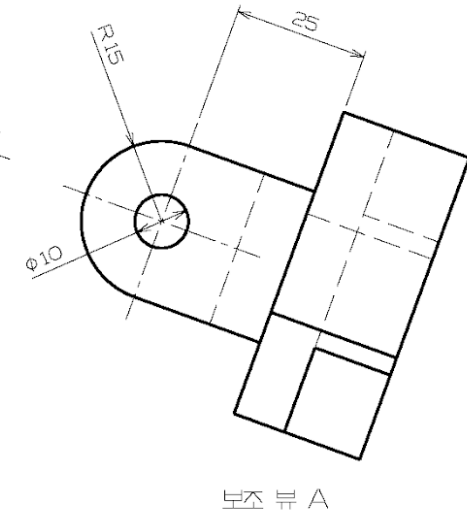
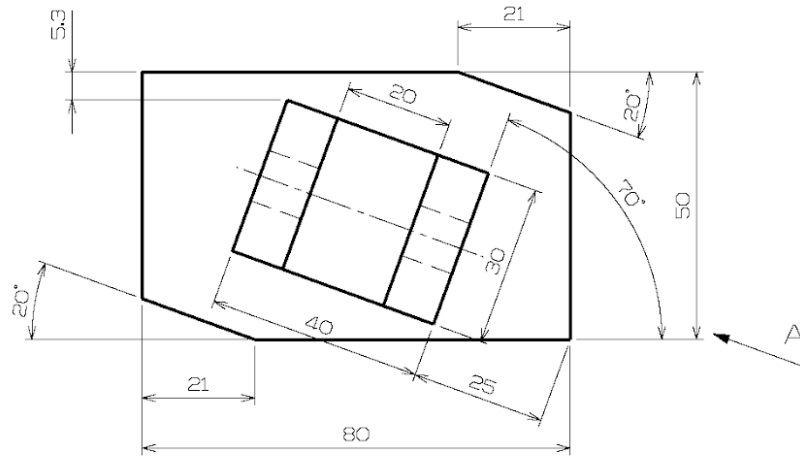
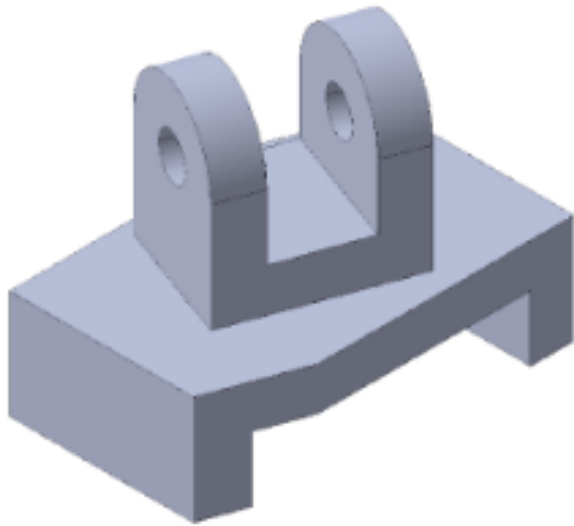
2.2.6 Bài tập áp dụng



CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.6 Bài tập áp dụng

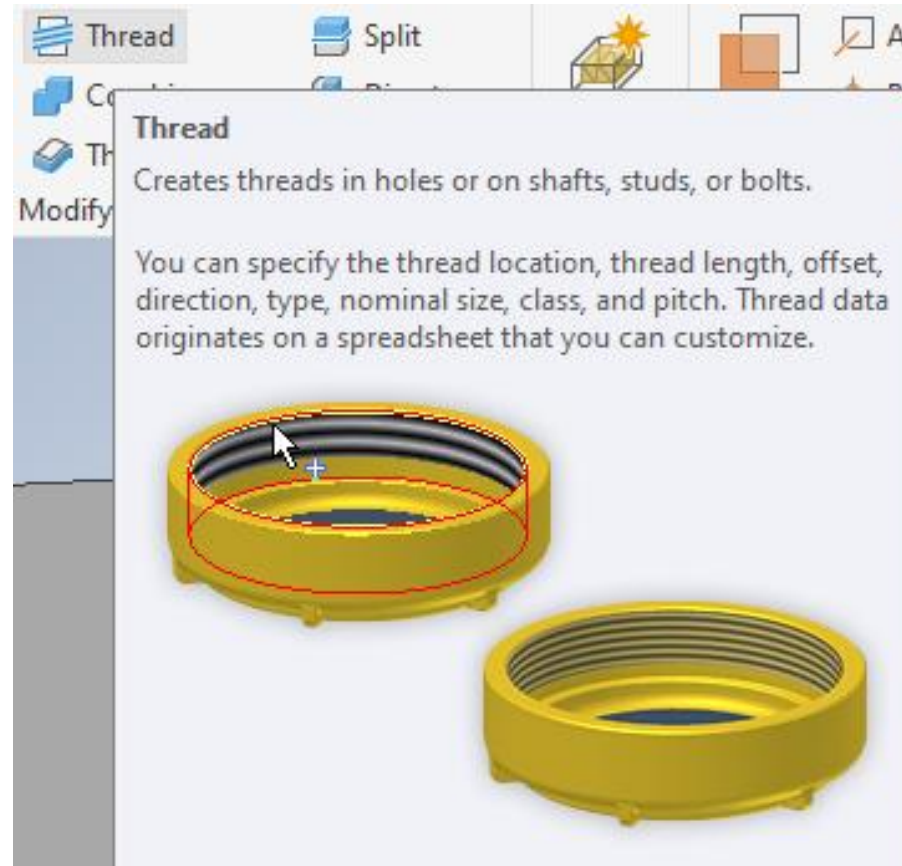


CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.7 Lệnh Thread (Lệnh cắt ren)

Tạo ren lỗ và ren trên trục



CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

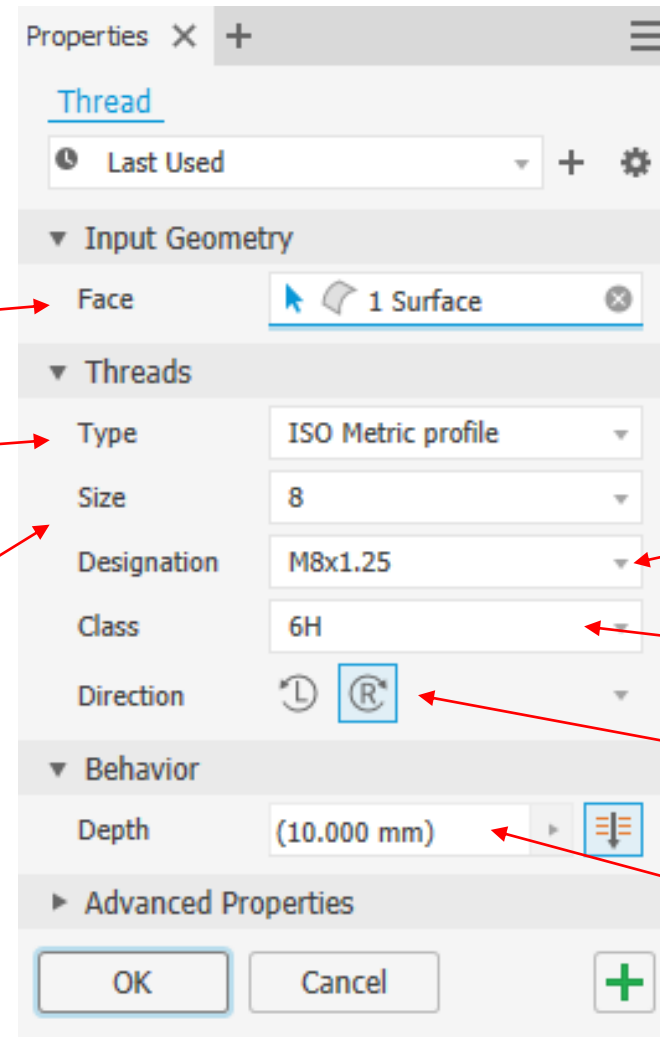
2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.7 Lệnh Thread (Lệnh cắt ren)

Chọn bề mặt cắt ren

Chọn hệ ren

*Chọn đường kính chân ren
(đối với ren trong lỗ)
hoặc đường kính đỉnh ren
(đối với ren ngoài)*



Ký hiệu ren

Dung sai ren

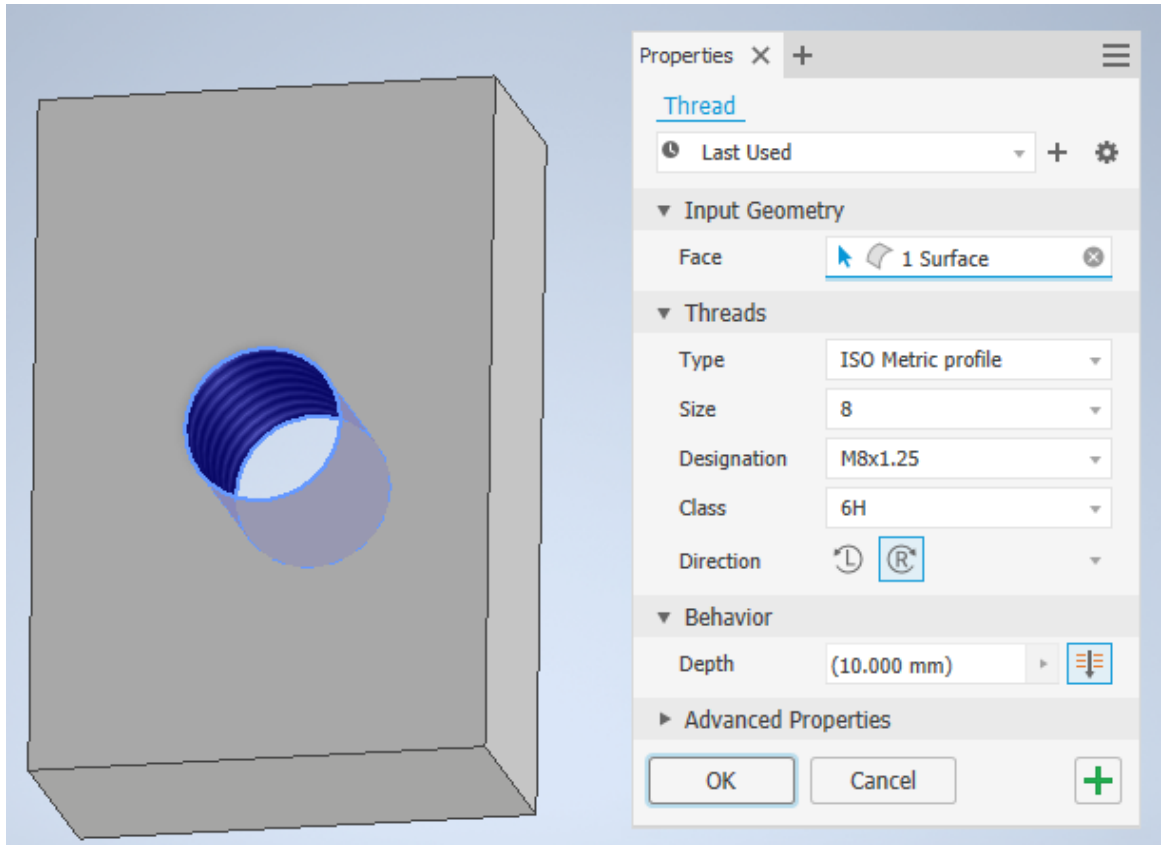
Hướng xoắn ren

Chiều sâu ren

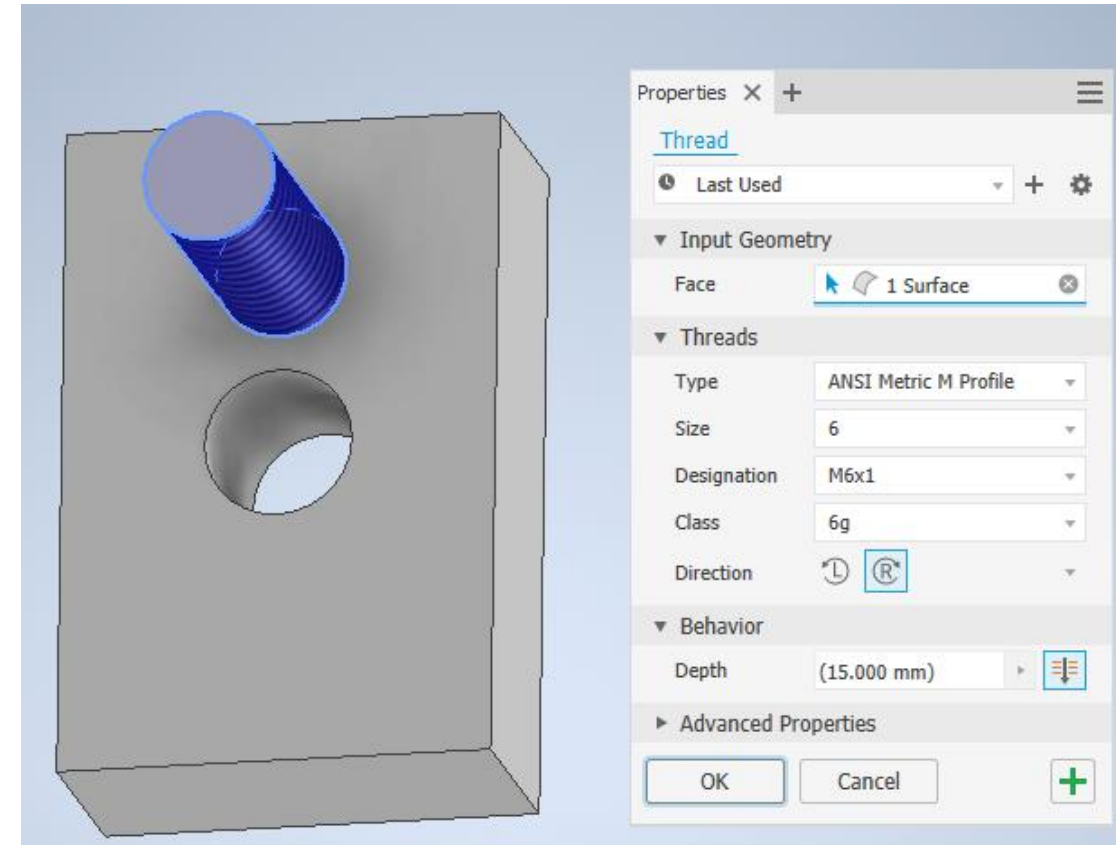
CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.7 Lệnh Thread (Lệnh cắt ren)



Tạo ren trong lỗ



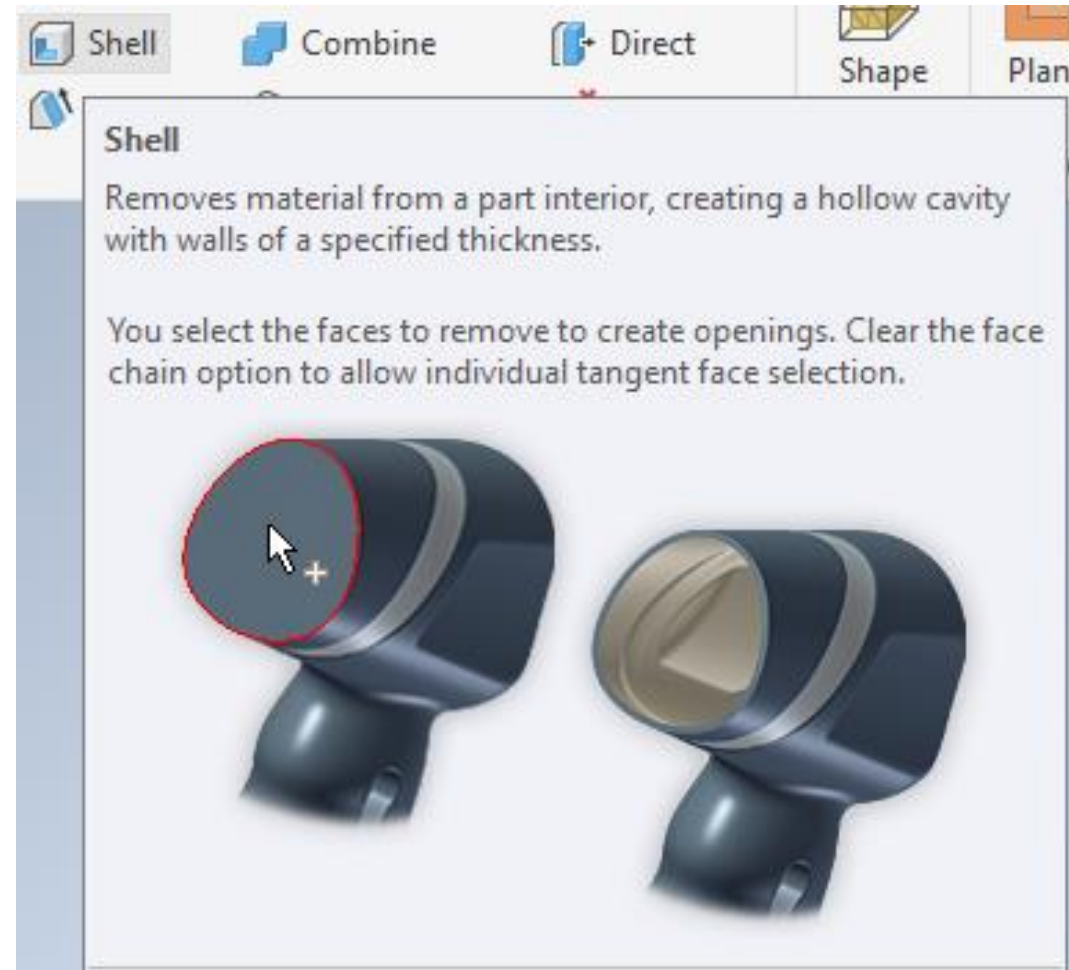
Tạo ren ngoài

CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.8 Lệnh Shell

Tạo thành mỏng
cho khối chi tiết

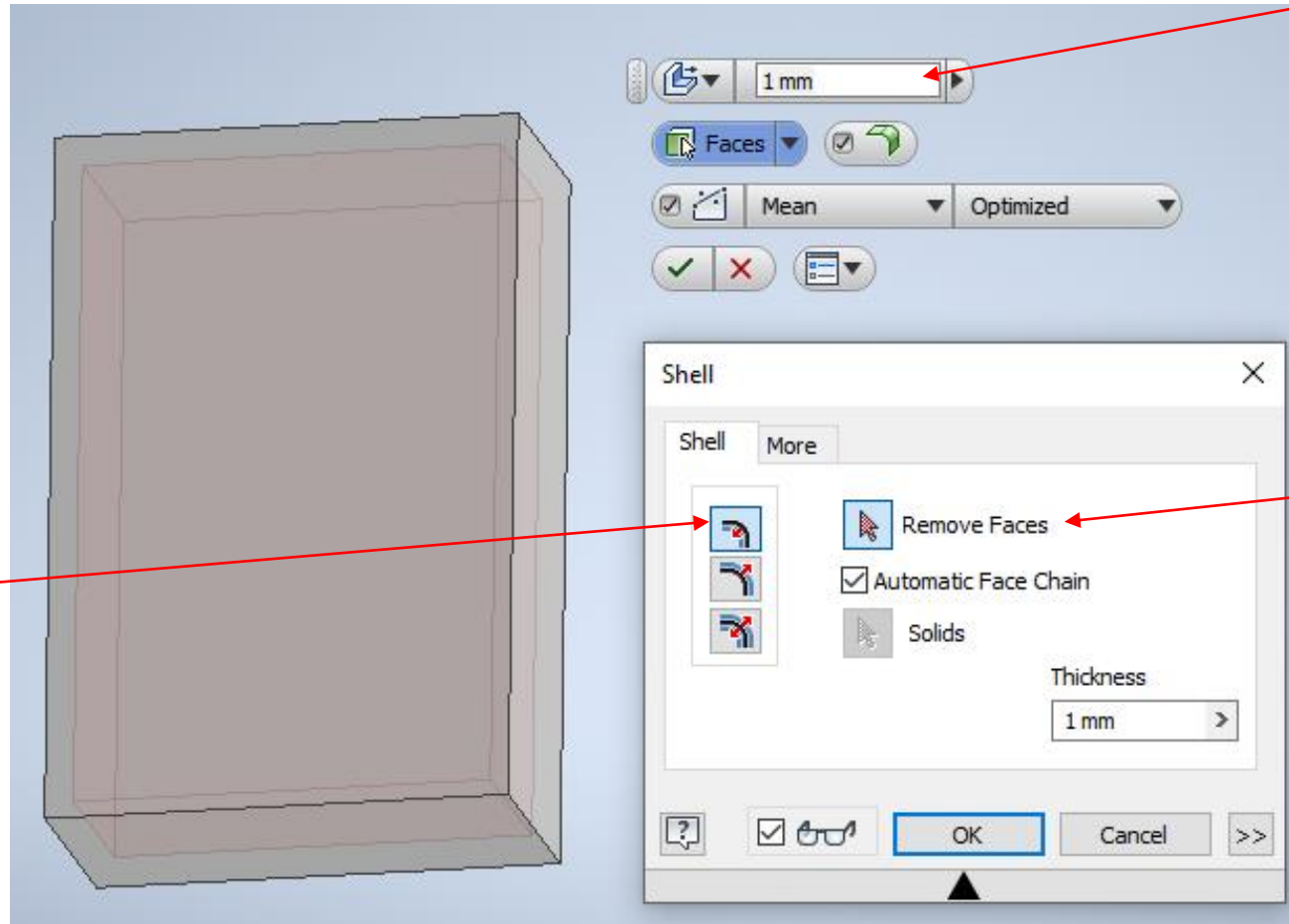


CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.8 Lệnh Shell

Chọn hướng
tạo thành
mỏng



Chỉnh độ dày

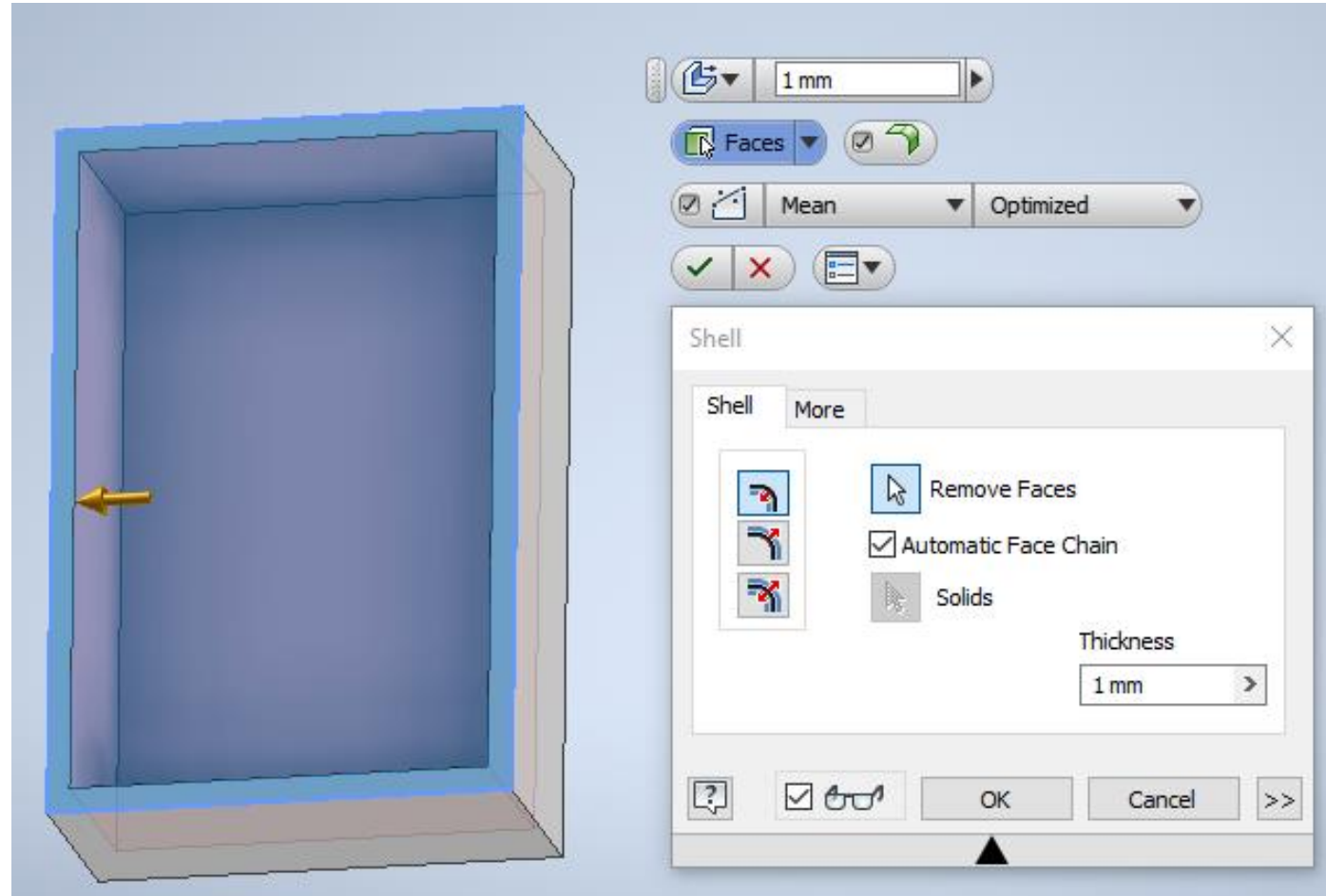
Chọn bề mặt xóa
khỏi chi tiết

CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.8 Lệnh Shell

Tạo thành mỏng về phía trong
và xóa mặt phía trên chi tiết

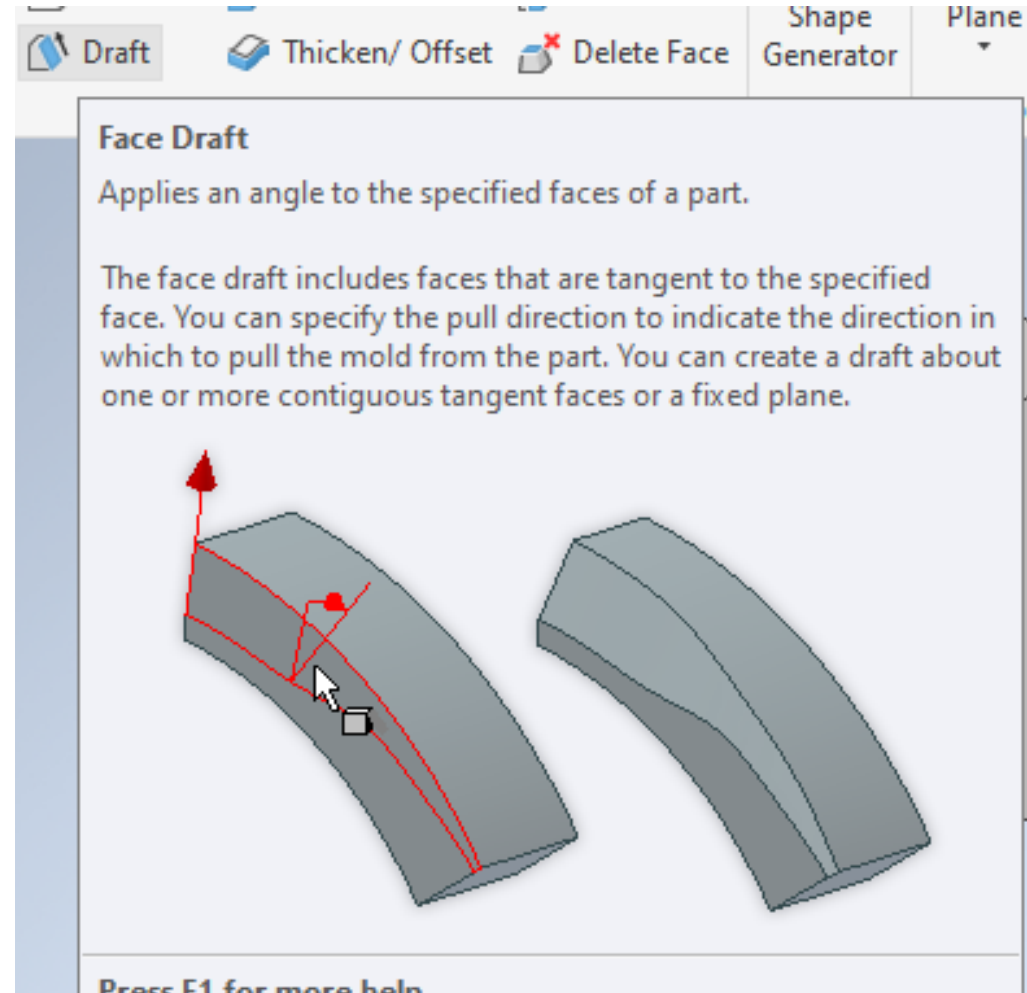


CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.9 Lệnh Draft

Lệnh tạo mặt nghiêng cho một bề mặt của chi tiết

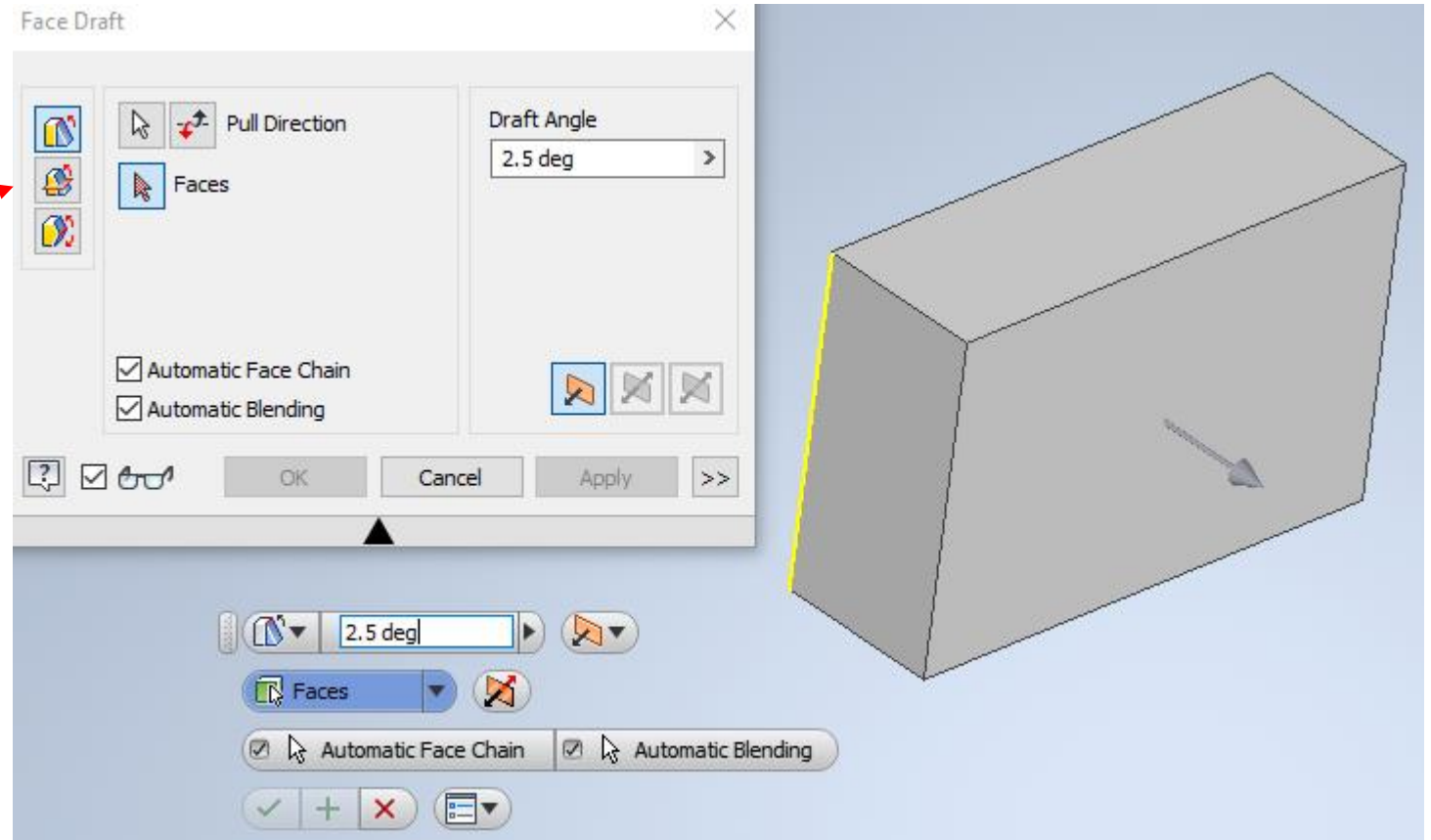


CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.8 Lệnh Shell

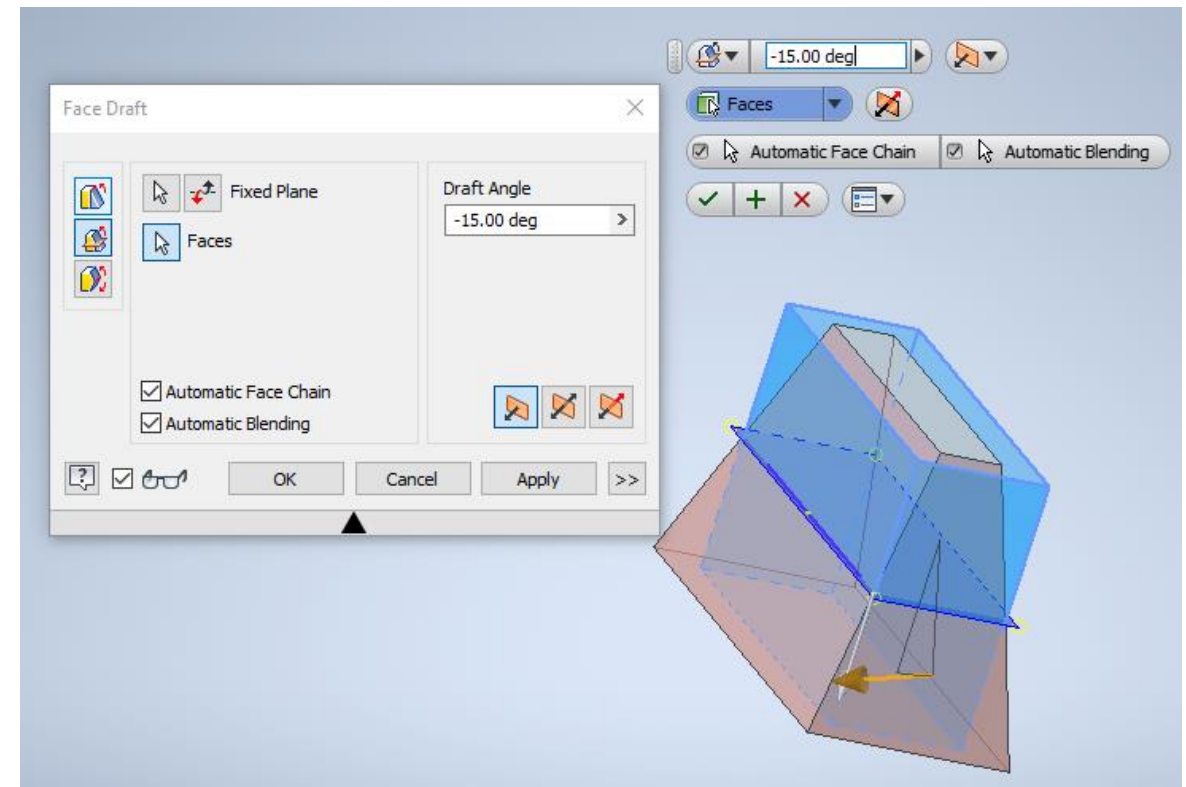
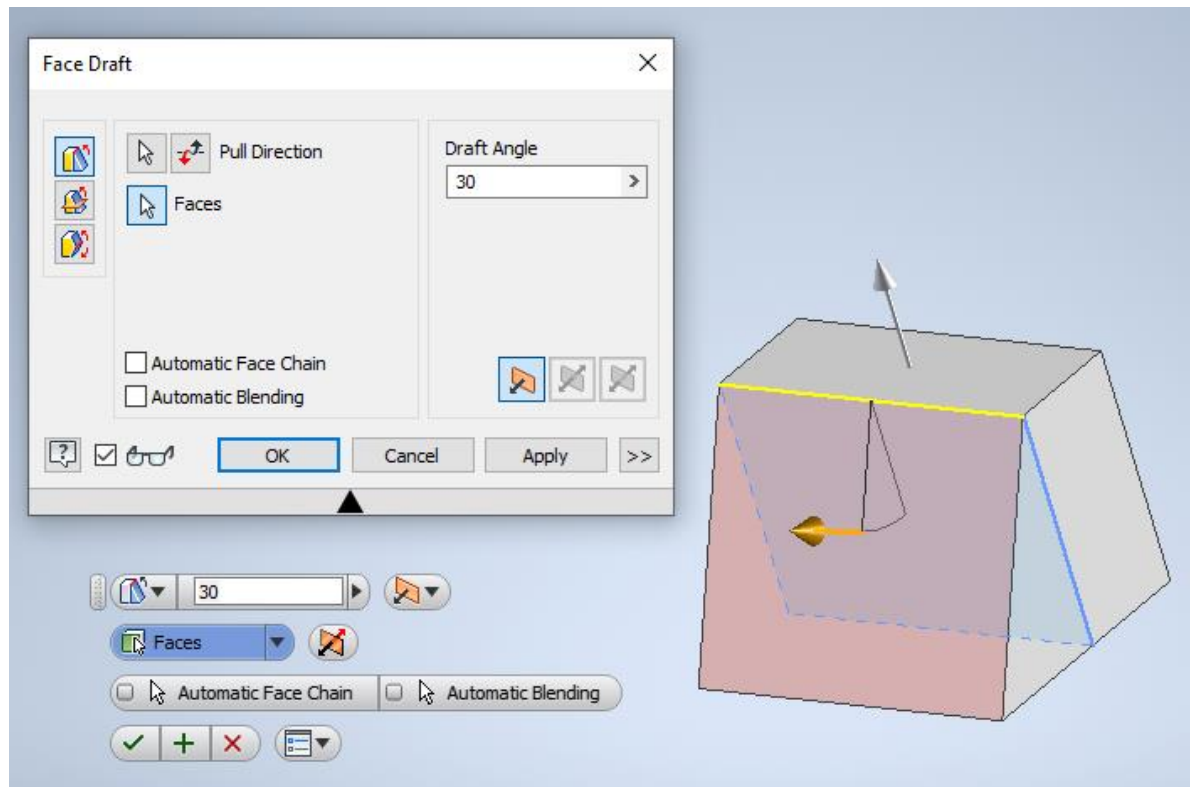
Tùy chọn tạo mặt nghiêng cho chi tiết



CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

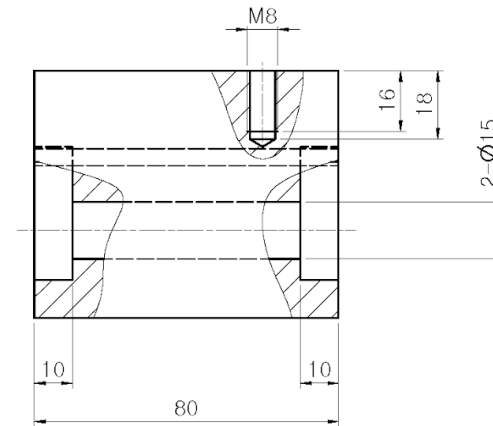
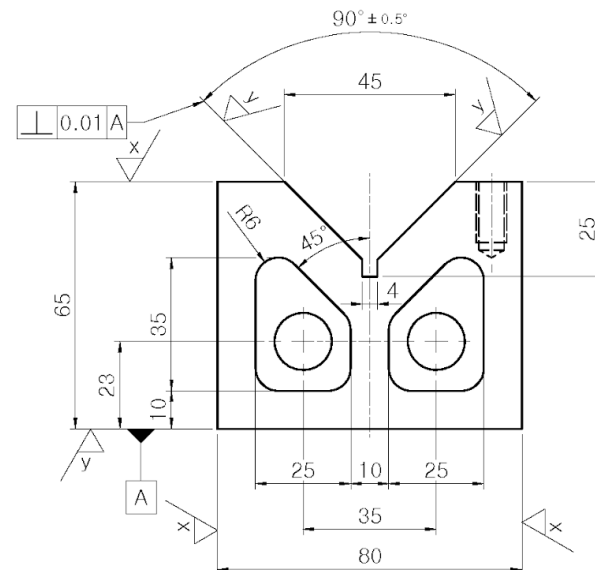
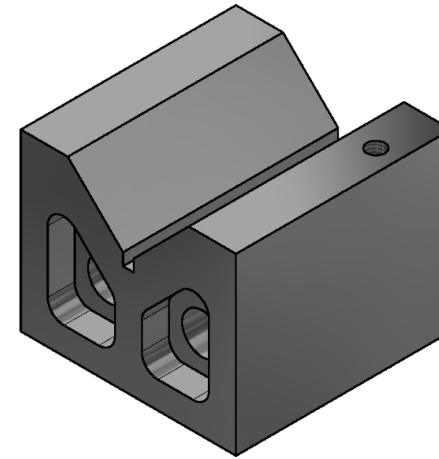
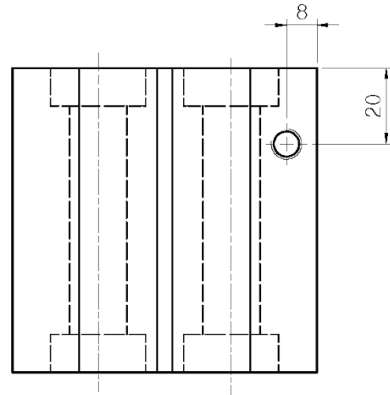
2.2.8 Lệnh Shell



Các tùy chọn với lệnh Draft

2.2.9 Bài tập

4



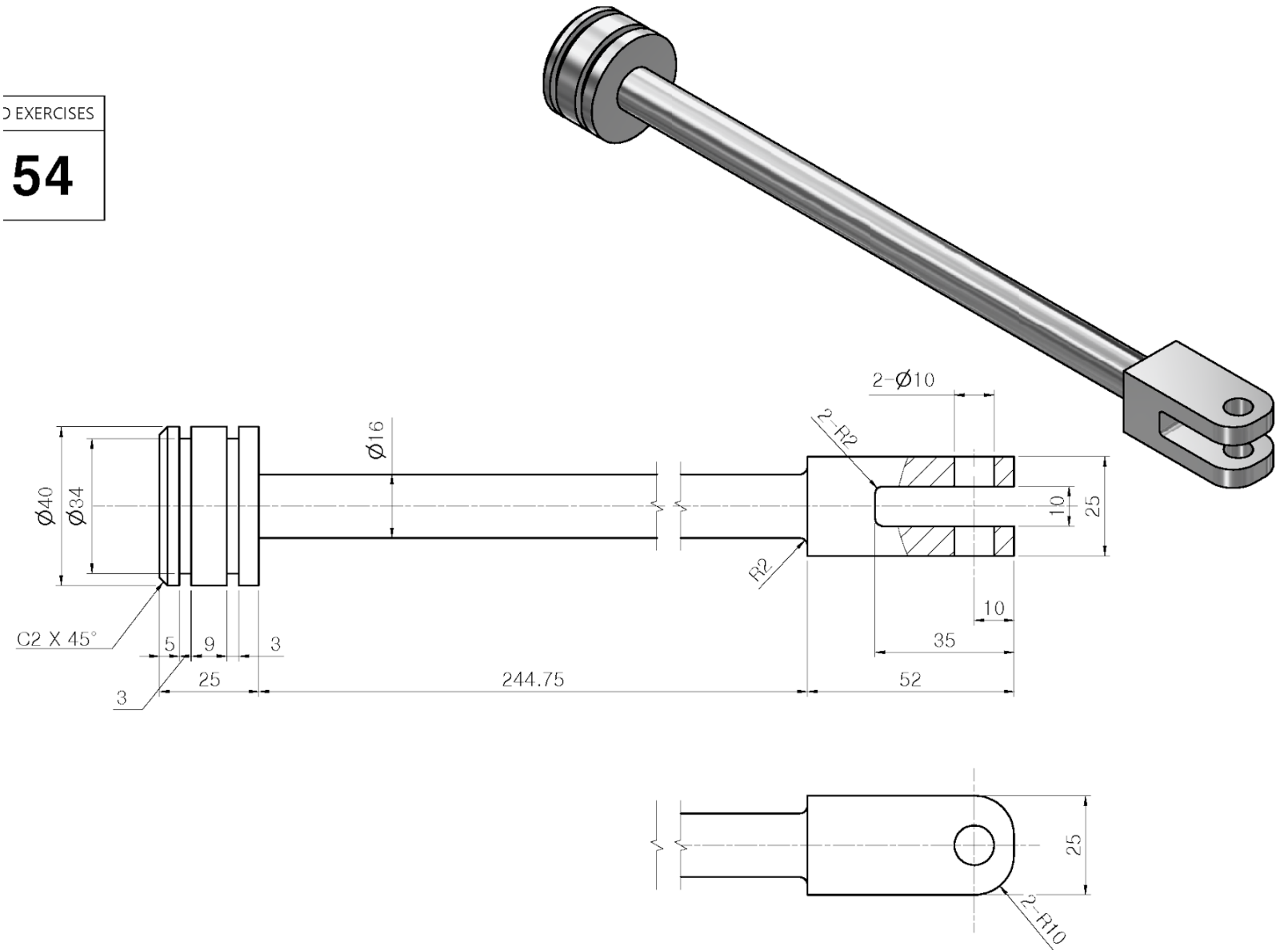
CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.9 Bài tập

EXERCISES

54



CHƯƠNG 2: VẼ VÀ THIẾT KẾ MÔ HÌNH 3D

2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D cơ bản

2.2.9 Bài tập

