

Chương 1.

THIẾT KẾ

SẢN PHẨM

NHỰA (tt)

1.4 MÔ PHỎNG - LẮP RÁP CHI TIẾT



1. Môi trường lắp ráp
2. Lắp ráp các chi tiết
3. Các thẻ Automatic
4. Các chức năng
Coincident

Bài tập ứng dụng

1.4 MÔ PHỎNG - LẮP RÁP CHI TIẾT

➤ MỤC TIÊU.

- Trình bày cách thiết lập môi trường lắp ráp.
- Lắp ráp được các chi tiết 3D trên máy tính.
- Vẽ và lắp ráp được các chi tiết đơn giản.
- Ứng dụng 5S cho phòng học, lớp học gọn gàng và hợp lý.
- Bảo quản máy móc và các trang thiết bị.



1.1.1 Môi trường lắp ráp

1. Đặt tên File.

➤ Menu **File** chọn **New**

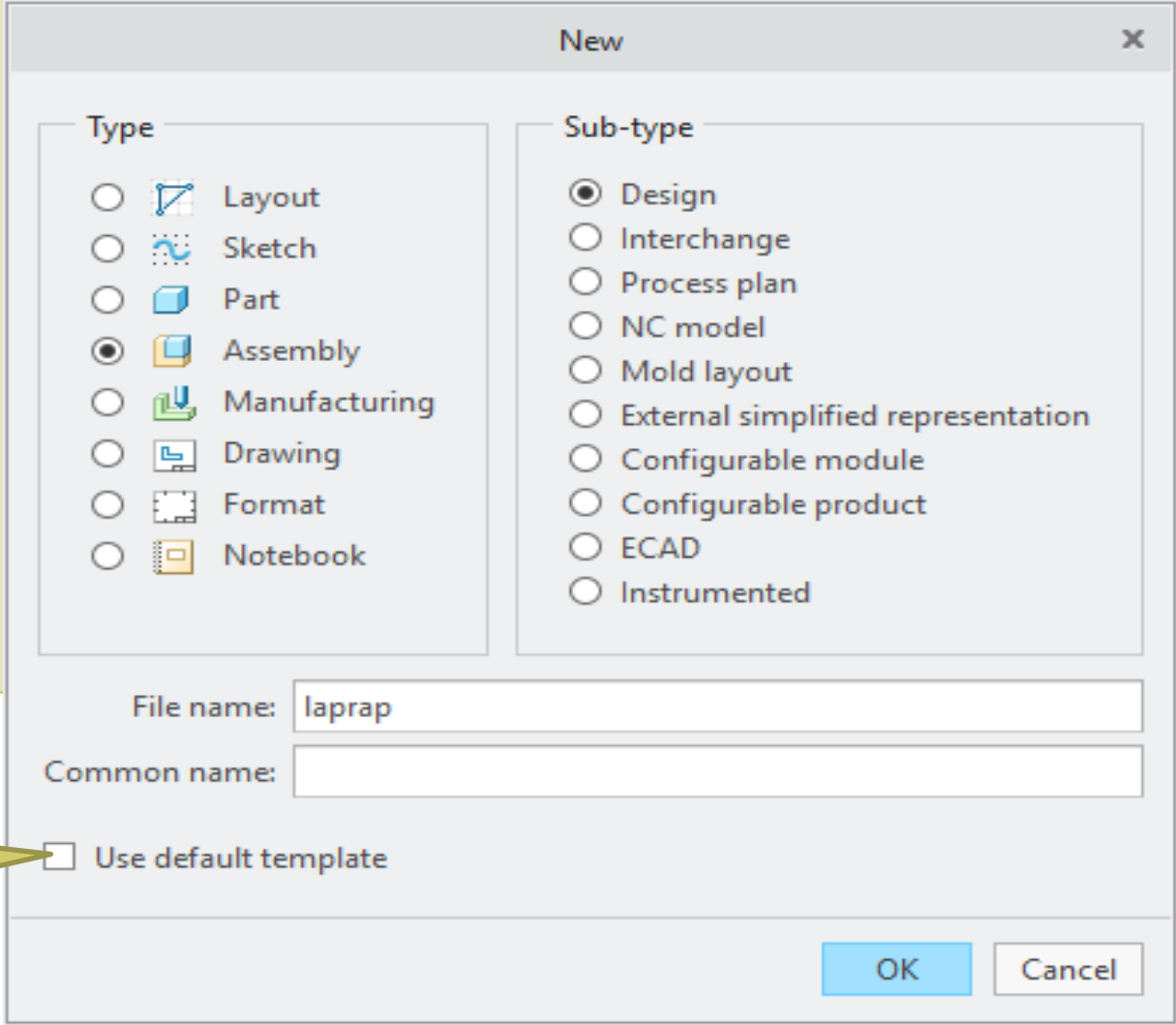
> chọn **Assembly** >

Design > **File name:**

laprap > click vào

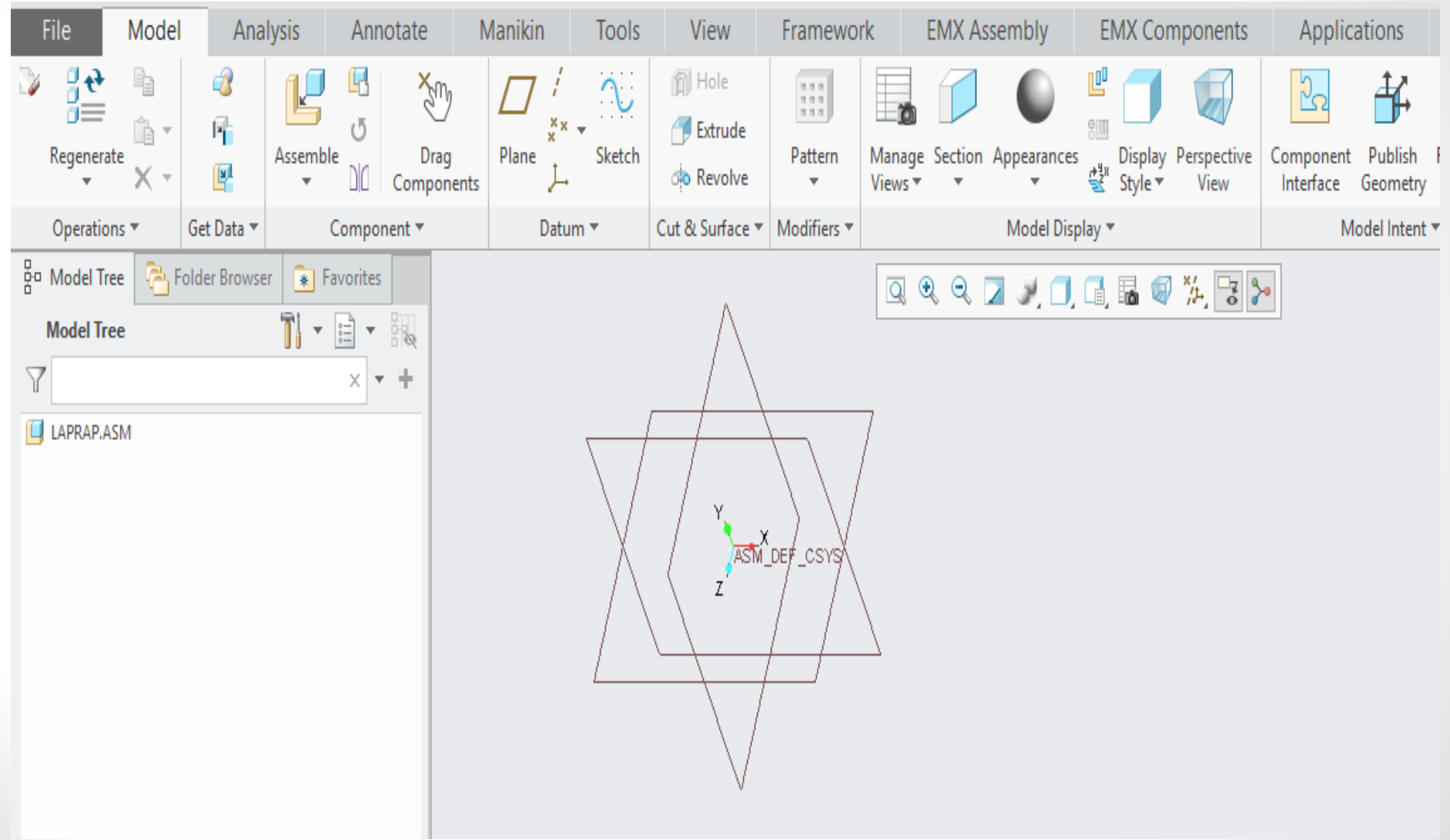
Use Default template

Click here



1.1.1 Môi trường lắp ráp

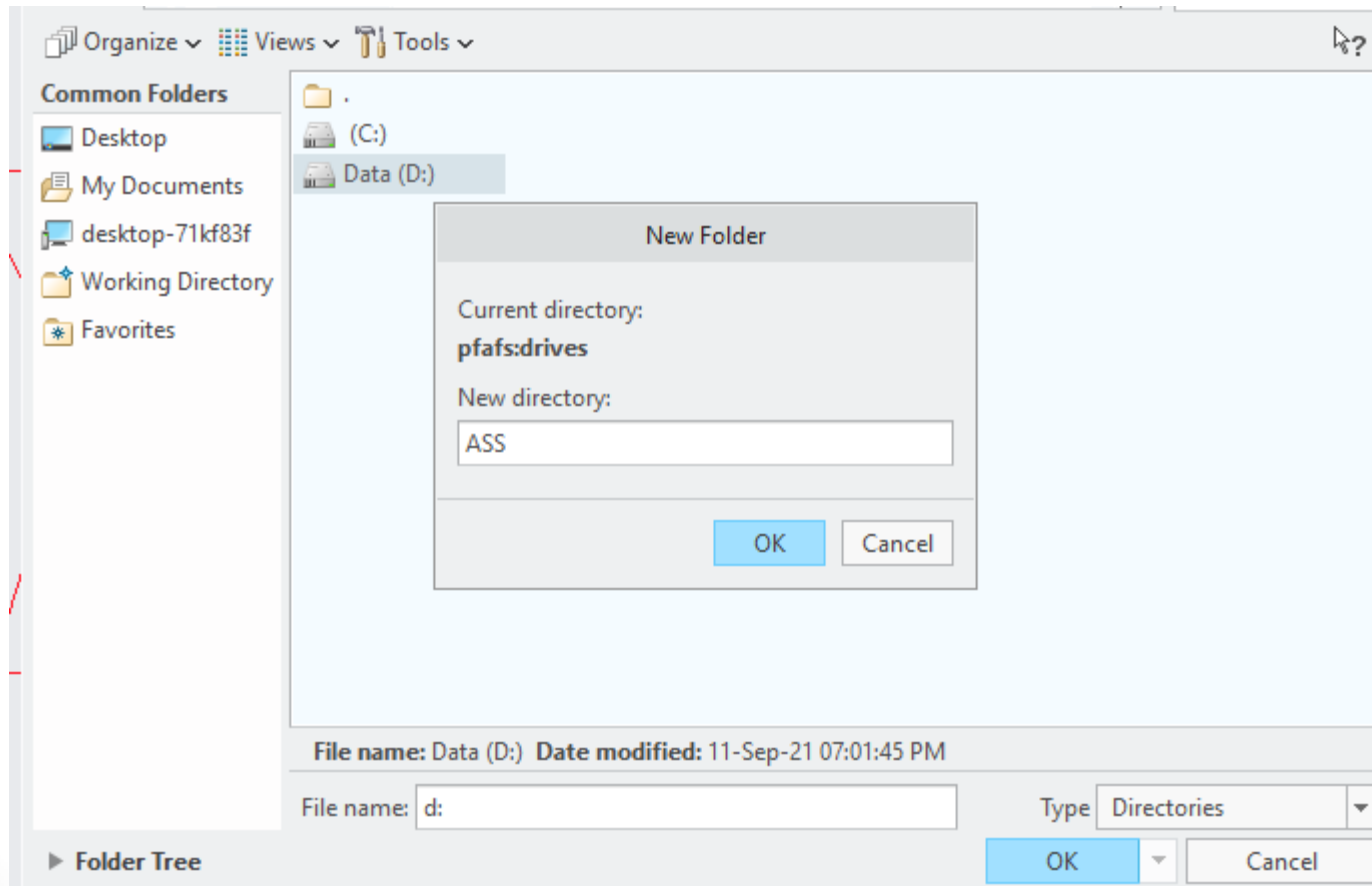
➤ Chọn **OK** > chọn **mms_asm_design** > **OK** >



1.1.1 Môi trường lắp ráp

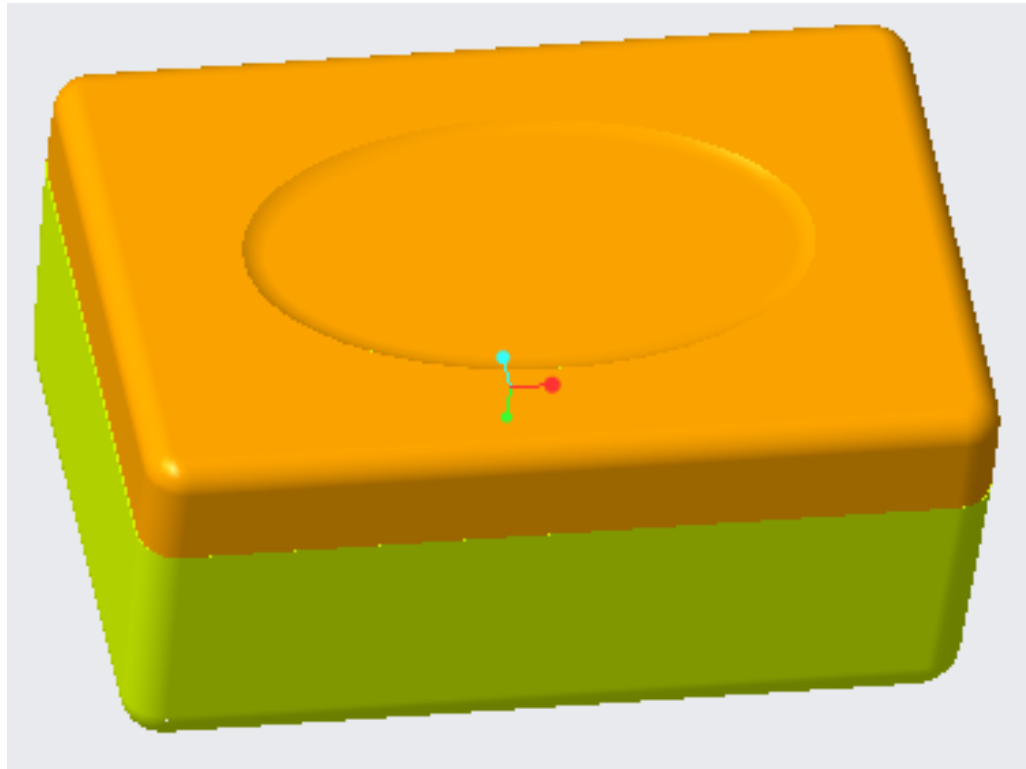
2. Chuyển tư mục làm việc.

- Từ menu **File > Manager Session > Select Working Directory**
- **Clik phải chuột > tại New Directory: Đặt tên > OK > OK**



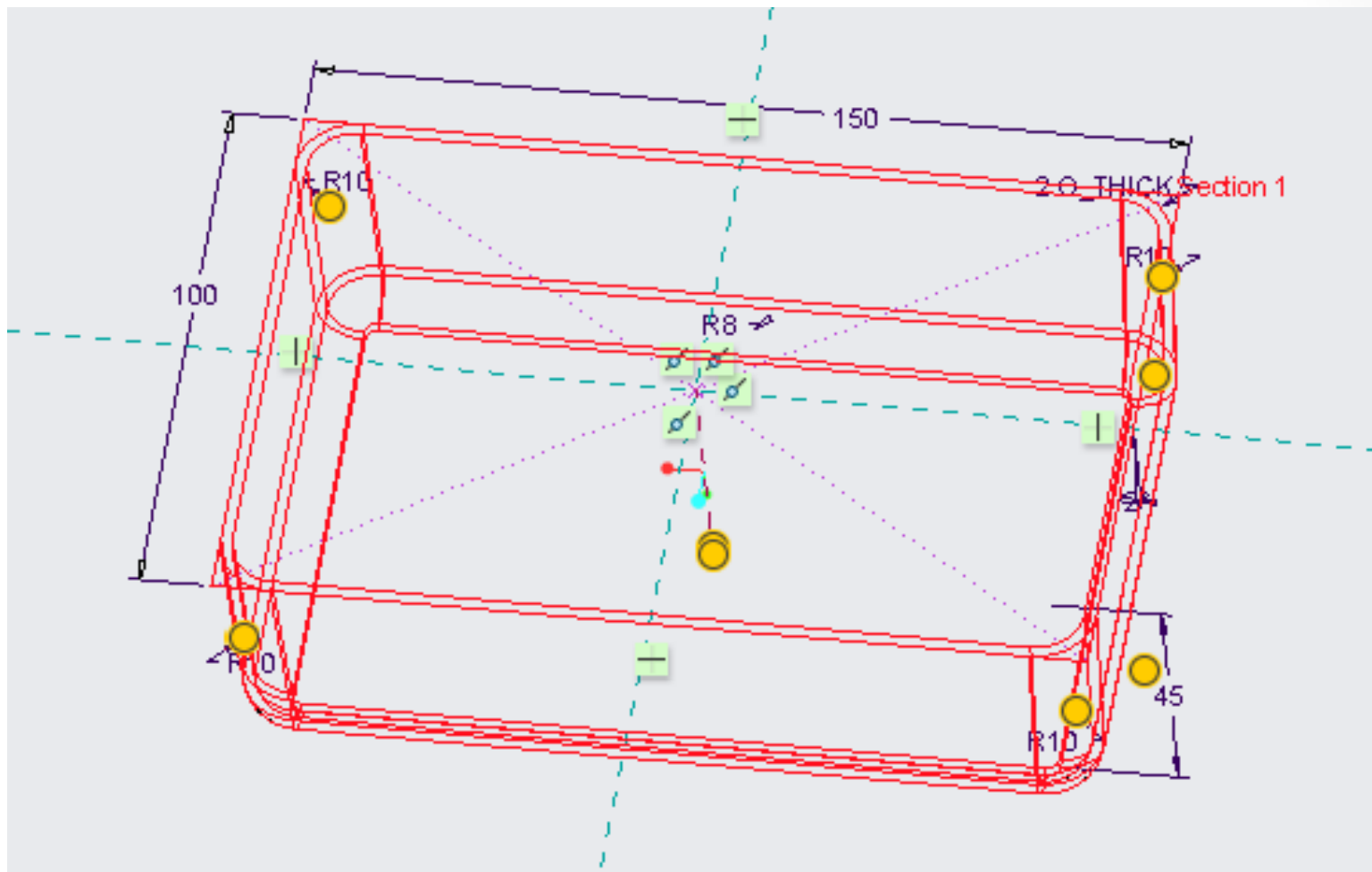
1.4.2 Lắp ráp các chi tiết

- Lắp thân và nắp hộp như hình



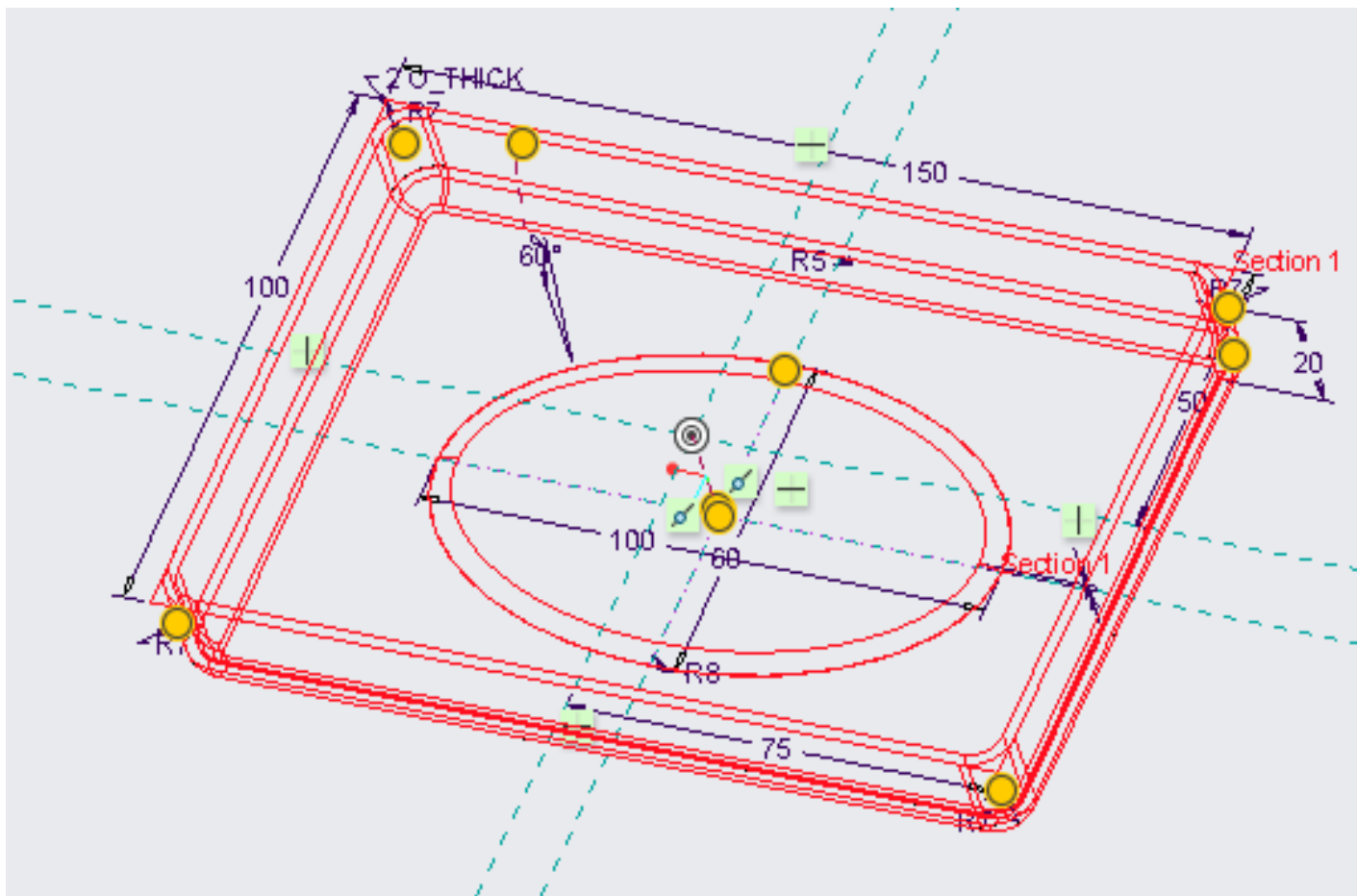
1.4.2 Lắp ráp các chi tiết

1. Vẽ hình than_hop có kích thước sau:



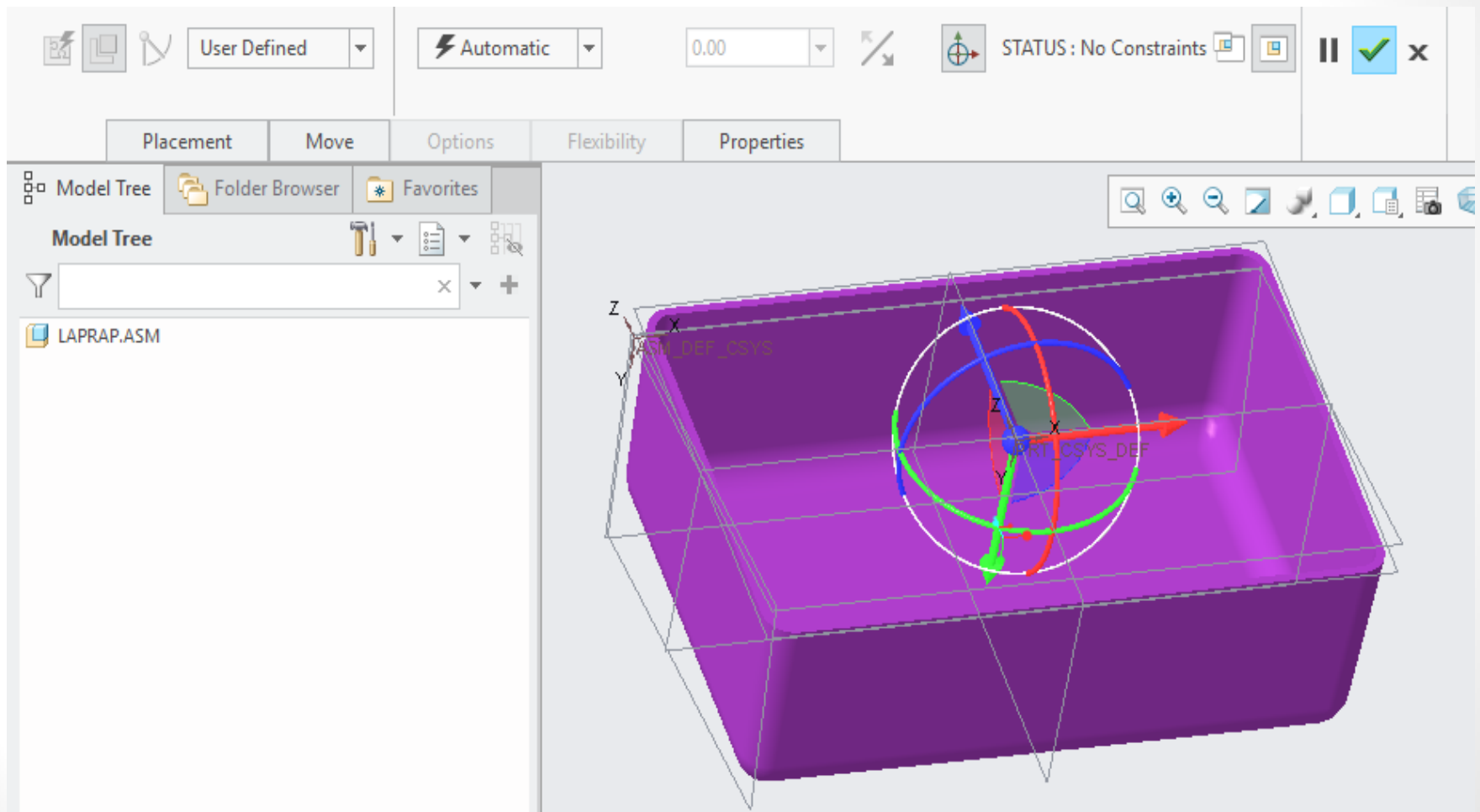
1.4.2 Lắp ráp các chi tiết

2. Vẽ hình nắp_hộp có kích thước sau:

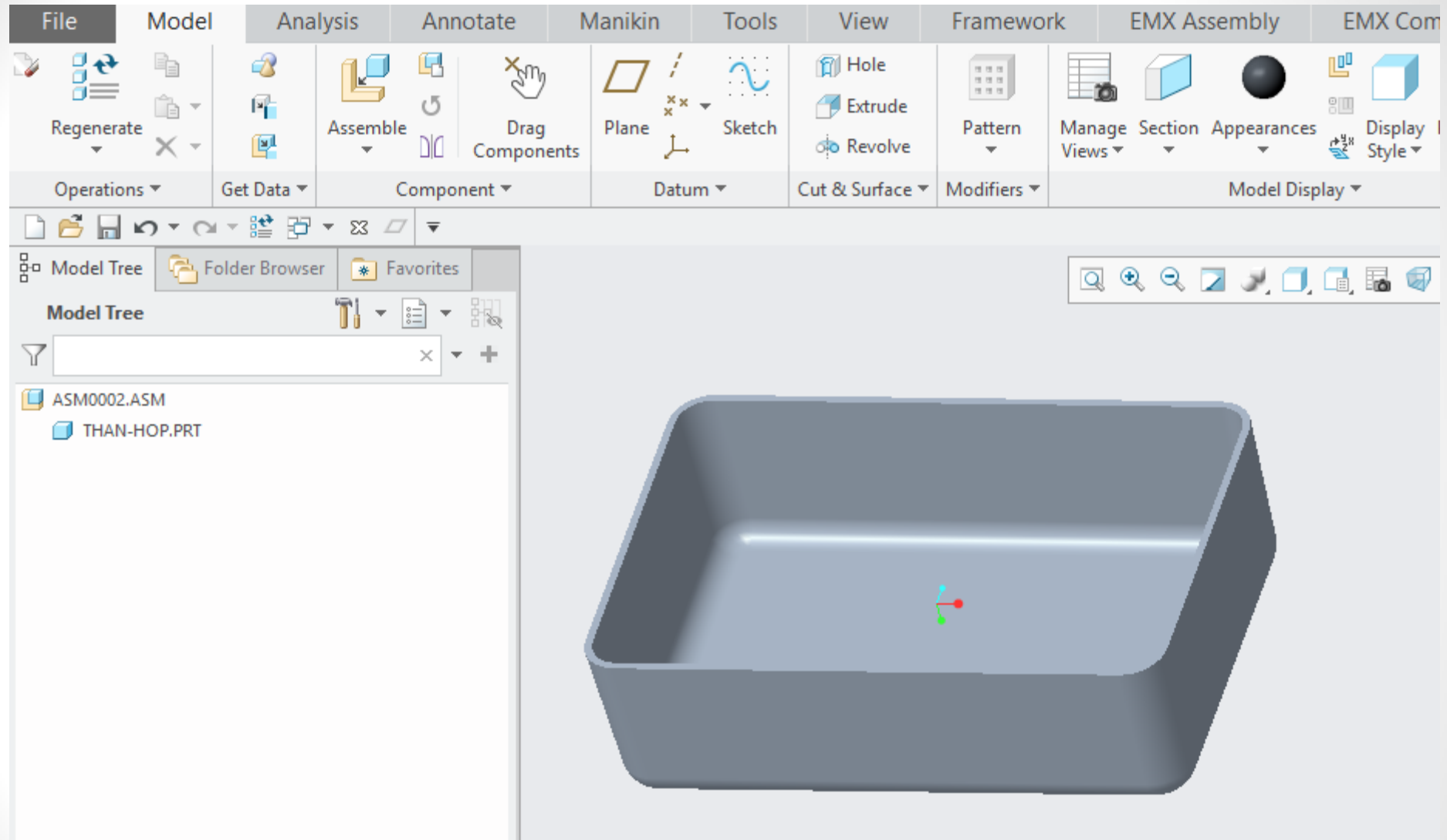


3. Chọn than_hop

- Chọn **Assemble**  > xuất hiện cửa sổ > chọn **than_hop** > **Open** >
- *Xoay hoặc tịnh tiến để chọn hướng nhìn dễ dàng nhất*



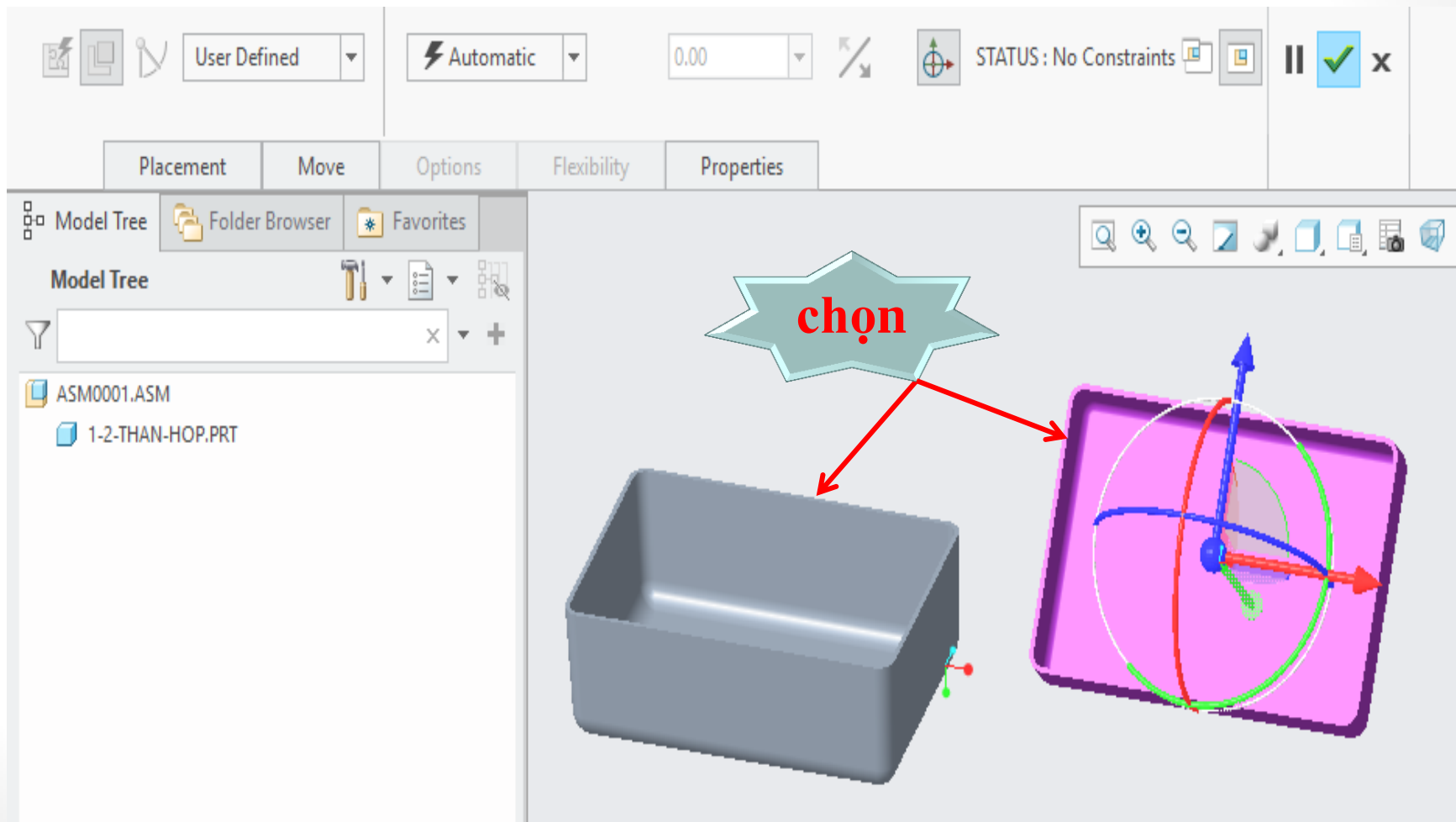
➤ Chọn thẻ **Automatic** > chọn **default** > **Ok**



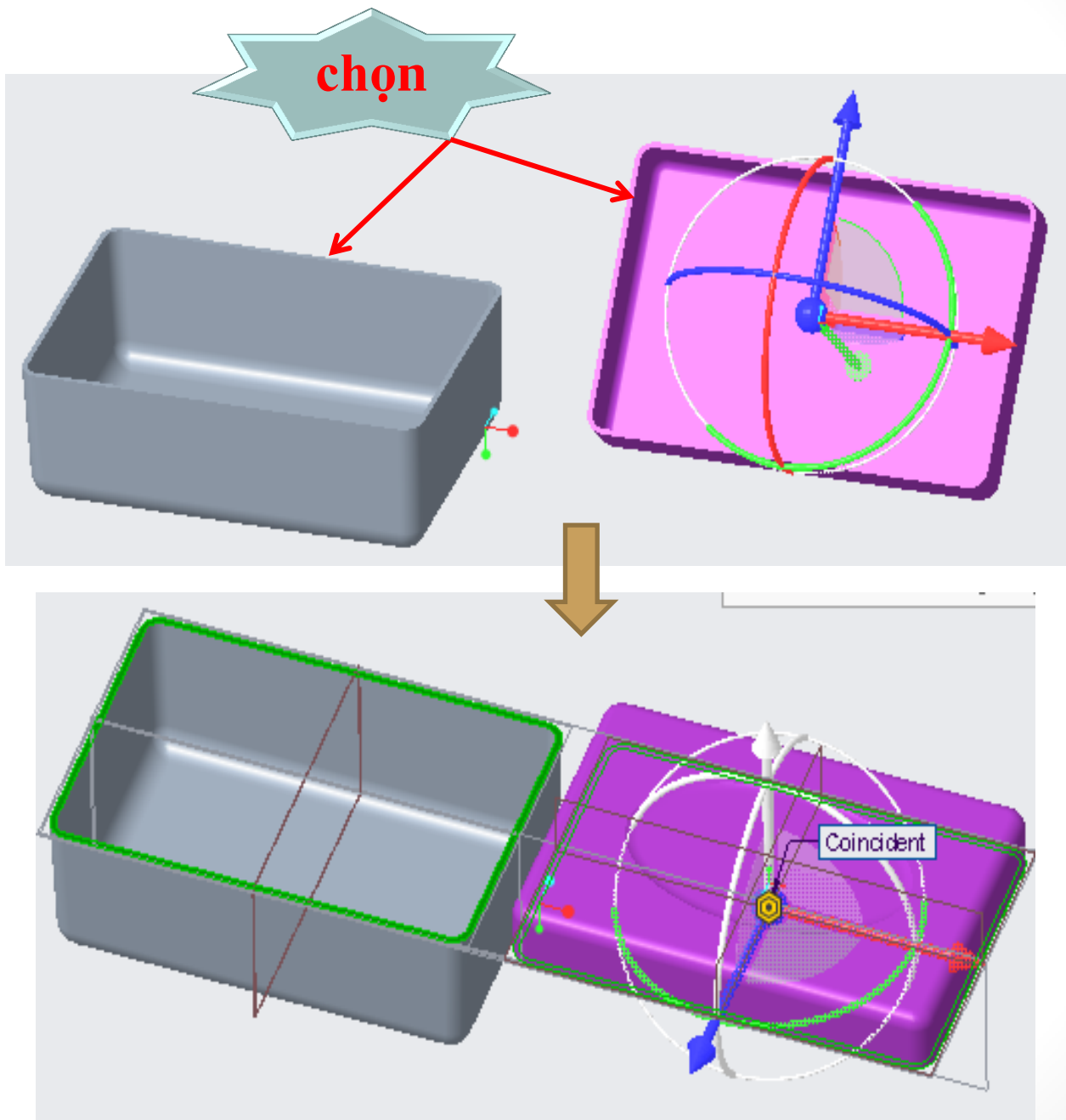
4. Chọn nap_hop

Chọn **Assemble**  > xuất hiện cửa sổ > chọn **nap_hop** > **Open** >

➤ *Xoay hoặc tịnh tiến để chọn hướng nhìn dễ dàng nhất*



5. Chọn hai mặt của hộp > chọn **Coincident**

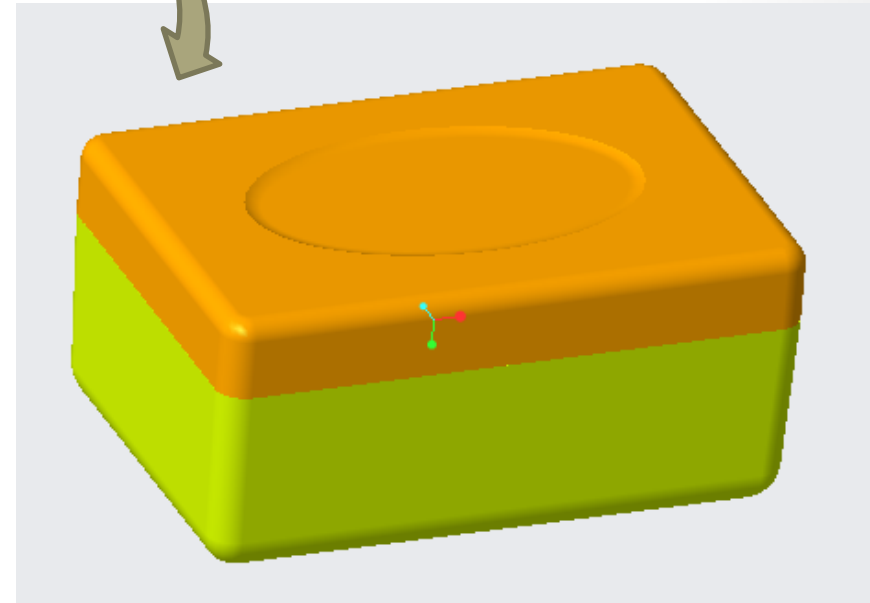
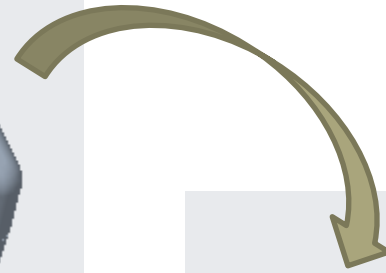
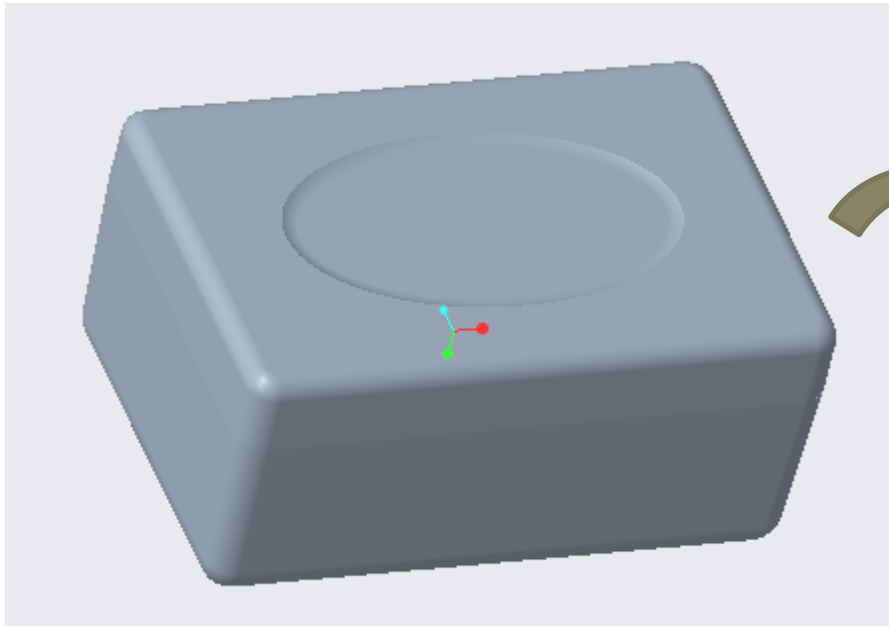


6. Chọn hai **Datum Plane** ngang > chọn **coincident** > chọn hai **Datum Plane** dọc > chọn **coincident** > OK

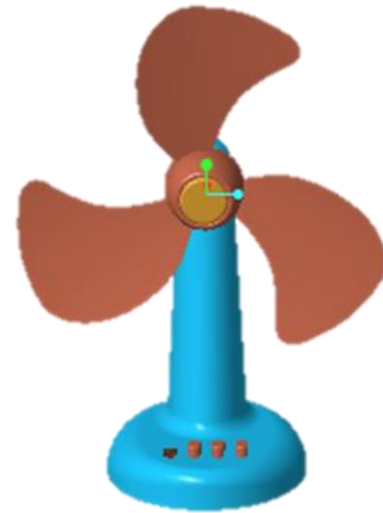
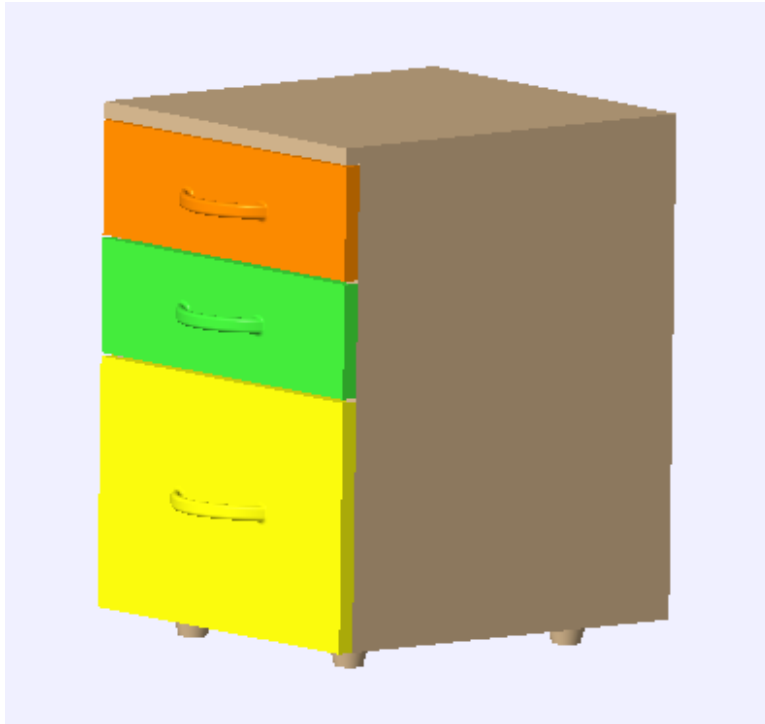
Trên thanh công cụ chọn biểu tượng



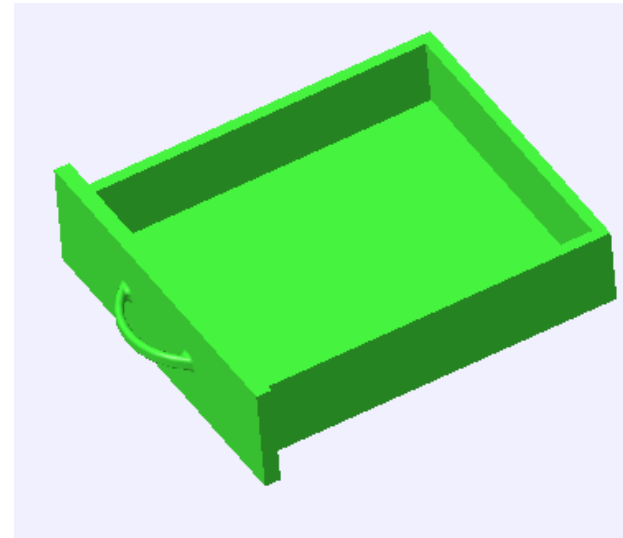
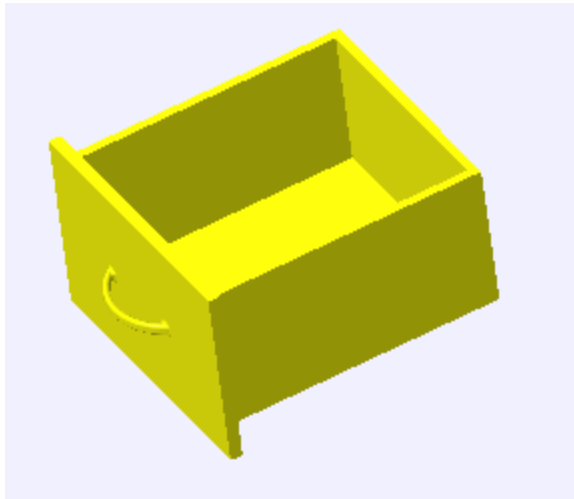
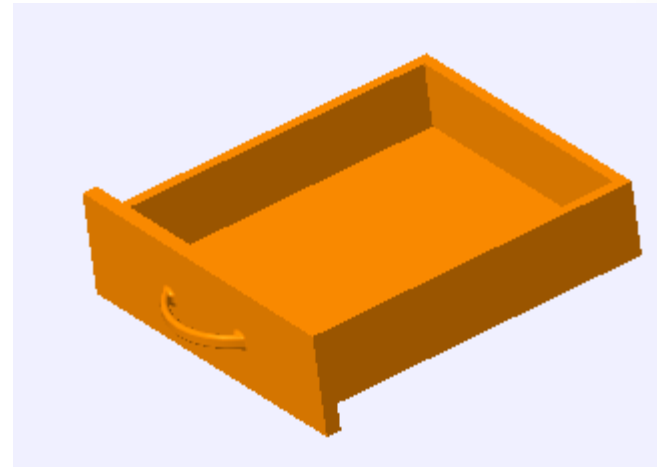
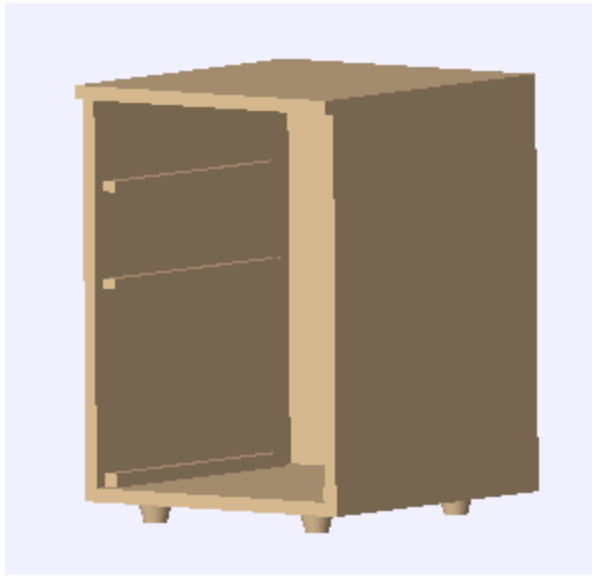
> tô màu



Làm bài tập



Vẽ và lắp các chi tiết sau



Lắp các chi tiết sau

