

Tên bài: **1. Các tiện ích và giao diện**

2. Các công cụ quan sát và đối tượng làm việc

Mục tiêu của bài

Sau khi học xong bài này người học có khả năng:

- Sử dụng các tiện ích, điều khiển giao diện chính của Autodesk Inventor;
- Khởi động được các tiện ích, điều khiển giao diện của Autodesk Inventor;
- Nghiêm túc, trách nhiệm, chủ động, tích cực, chăm chỉ.

Đồ dùng và phương tiện dạy học: Giáo trình, bảng, phấn, máy chiếu Projector, máy tính.

I. Ổn định lớp học: - Nhắc nhở tác phong, đồng phục.

Thời gian: 01 phút

- Đi học đúng giờ.

II. Thực hiện bài học:

[illegible]

		- Gợi ý cách học và chuẩn bị cho bài mới	
<u>Nguồn tài liệu tham khảo</u>		- Tài liệu hướng dẫn thực hiện bài tập lớn - GT hướng dẫn sử dụng Autodesk Inventor 2014 - Mạng Internet	
Trưởng khoa/Trưởng bộ môn Bùi Anh Tuấn		Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng 12 năm 2022 Giảng viên Trương Thị Phương Hồng	