

Tên bài: 2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D (tt)**Mục tiêu của bài**

Sau khi học xong bài này người học có khả năng:

- *Ứng dụng các lệnh đã học để vẽ bài tập.*

Đồ dùng và phương tiện dạy học: Giáo trình, bảng, phấn, máy chiếu Projector, máy tính.

I. Ổn định lớp học: - Điểm danh đầu giờ.

Thời gian: 2 phút

- Đi học đúng giờ, đúng tác phong, đồng phục.

II. Thực hiện bài học:

TT	Nội dung	Hoạt động dạy học		Thời gian (phút)
		Hoạt động của giảng viên	Hoạt động của người học	
1	<u>Dẫn nhập</u> Giới thiệu một số mô hình và phân tích sự hình thành mô hình	- Đặt vấn đề - Giới thiệu bài mới	- Lắng nghe	3
2	<u>Giảng bài mới</u> 2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D (tt) - Hoàn thiện bài thiết kế Gối đỡ-Trục-Bánh răng	- Đặt vấn đề - Thao tác hướng dẫn trên máy tính. - Thực hiện ví dụ mẫu - Theo dõi và hướng dẫn SV qua mạng từ máy chủ, phối hợp hướng dẫn trực tiếp trên máy SV.	- Sinh viên theo dõi trên màn hình máy tính. - Sinh viên thực hiện theo. - Sinh viên làm bài tập trên máy tính. - Nêu ý kiến thắc mắc, thảo luận (nếu có). - SV ứng dụng các lệnh đã học vẽ các bài tập ứng dụng.	120
3	<u>Củng cố kiến thức và kết thúc bài</u>	- Tóm tắt và tổng hợp bài học		5
4	<u>Hướng dẫn tự học</u>	- Định hướng, giao nội dung, bài tập - Gợi ý cách học và chuẩn bị cho bài mới		5
<u>Nguồn tài liệu tham khảo</u>		- Tài liệu hướng dẫn thực hiện bài tập lớn - GT hướng dẫn sử dụng Autodeks Inventor 2014 - Mạng Internet		

Trưởng khoa/Trưởng bộ môn	Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng 02 năm 2023
Bùi Anh Tuấn	Giảng viên
	Trương Thị Phương Hồng