

Tên bài: 2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D (tt)**Mục tiêu của bài**

Sau khi học xong bài này người học có khả năng:

- *Ứng dụng các lệnh đã học để vẽ bài tập.*

Đồ dùng và phương tiện dạy học: Giáo trình, bảng, phấn, máy chiếu Projector, máy tính.

I. Ổn định lớp học: - Điểm danh đầu giờ.

Thời gian: 2 phút

- Đi học đúng giờ, đúng tác phong, đồng phục.

II. Thực hiện bài học:

TT	Nội dung	Hoạt động dạy học		Thời gian (phút)
		Hoạt động của giảng viên	Hoạt động của người học	
1	<u>Dẫn nhập</u> Giới thiệu một số mô hình và phân tích sự hình thành mô hình	- Đặt vấn đề - Giới thiệu bài mới	- Lắng nghe	3
2	<u>Giảng bài mới</u> 2.2 Các lệnh tạo mô hình 3D (tt) - Hoàn thiện bài thiết kế Gối đỡ-Trục-Bánh răng Chương 3. Lắp ráp chi tiết máy 3.1 Khái niệm 1. Kích hoạt môi trường làm việc để lắp ghép các chi tiết 2. Menu 3. Standard Assembly Panel 4. Hệ tọa độ kết cấu 5. Cấu trúc thành phần	- Đặt vấn đề - Hướng dẫn lệnh mới - Thao tác hướng dẫn trên máy tính. - Thực hiện ví dụ mẫu - Theo dõi và hướng dẫn SV qua mạng từ máy chủ, phối hợp hướng dẫn trực tiếp trên máy SV.	- Sinh viên theo dõi trên màn hình máy tính. - Sinh viên thực hiện theo - Sinh viên làm bài tập trên máy tính. - Nêu ý kiến thắc mắc, thảo luận (nếu có). - Ghi chép bổ sung cho bài học. - SV ứng dụng các lệnh đã học vẽ các bài tập ứng dụng.	75 45
3	<u>Củng cố kiến thức và kết thúc bài</u>	- Tóm tắt và tổng hợp bài học		5
4	<u>Hướng dẫn tự học</u>	- Định hướng, giao nội dung, bài tập - Gợi ý cách học và chuẩn bị cho bài mới		5
<u>Nguồn tài liệu tham khảo</u>		- Tài liệu hướng dẫn thực hiện bài tập lớn - GT hướng dẫn sử dụng Autodeks Inventor 2014 - Mạng Internet		

Trưởng khoa/Trưởng bộ môn Bùi Anh Tuấn	Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng 02 năm 2023 Giảng viên Trương Thị Phương Hồng
---	---