

Tên bài: 3.2 Kỹ thuật lắp ráp các chi tiết máy (tt)**Mục tiêu của bài**

Sau khi học xong bài này người học có khả năng:

- Sử dụng được các tiện ích, lệnh hiệu chỉnh của Autodesk Inventor;
- Sử dụng được các lệnh của Autodesk Inventor để mô phỏng tháo lắp chi tiết;
- Nghiêm túc, trách nhiệm, chủ động, tích cực, chăm chỉ.

Đồ dùng và phương tiện dạy học: Giáo trình, bảng, phấn, máy chiếu Projector, máy tính.

I. Ôn định lớp học: - Điểm danh đầu giờ.

Thời gian: 2 phút

- Đi học đúng giờ, đúng tác phong, đồng phục.

II. Thực hiện bài học:

TT	Nội dung	Hoạt động dạy học		Thời gian (phút)
		Hoạt động của giảng viên	Hoạt động của người học	
1	<u>Dẫn nhập</u> Giới thiệu một số mô hình và phân tích sự hình thành mô hình	- Đặt vấn đề - Giới thiệu bài mới	- Lắng nghe	3
2	<u>Giảng bài mới</u> 3.2 Kỹ thuật lắp ráp các chi tiết máy cơ bản 1. Đưa các thành phần lắp ráp ra màn hình soạn thảo 2. Định vị các thành phần trong lắp ráp <i>Bài tập ứng dụng thực hiện trên máy tính</i>	- Đặt vấn đề - Hướng dẫn lệnh mới - Thao tác hướng dẫn trên máy tính - Thực hiện ví dụ mẫu - Theo dõi và hướng dẫn SV qua mạng từ máy chủ, phối hợp hướng dẫn trực tiếp trên máy SV	- Sinh viên theo dõi trên màn hình máy tính - Sinh viên thực hiện theo - Sinh viên làm bài tập trên máy tính - Nêu ý kiến thắc mắc, thảo luận - Ghi chép bổ sung cho bài học - SV ứng dụng các lệnh đã học vẽ các bài tập ứng dụng.	15 45 60
3	<u>Củng cố kiến thức và kết thúc bài</u>	- Tóm tắt và tổng hợp bài học		5
4	<u>Hướng dẫn tự học</u>	- Định hướng, giao nội dung, bài tập - Gợi ý cách học và chuẩn bị cho bài mới		5
<u>Nguồn tài liệu tham khảo</u>		- Tài liệu hướng dẫn thực hiện bài tập lớn - GT hướng dẫn sử dụng Autodesk Inventor 2014 - Mạng Internet		

Trưởng khoa/Trưởng bộ môn	Giảng viên
Bùi Anh Tuấn	Trương Thị Phương Hồng