

TP. Hồ Chí Minh, ngày 06 tháng 02 năm 2026

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi “Thiết kế mô hình ứng dụng trong học tập và trong thực tiễn từ những nguyên vật liệu là rác thải”

Thực hiện việc xử lý rác thải nhựa và phế liệu, đang là bài toán cấp thiết của xã hội. Thay vì tiêu tốn nguồn lực vào việc tiêu hủy, kế hoạch dự án của chúng tôi tập trung vào giải pháp tái chế sáng tạo. Bằng cách sử dụng các nguyên vật liệu từ rác thải sinh hoạt và công nghiệp như nhựa, giấy carton, kim loại cũ ... Khoa Giáo dục Đại cương tổ chức cuộc thi “Thiết kế mô hình ứng dụng trong học tập và trong thực tiễn từ những nguyên vật liệu là rác thải”, kế hoạch này sẽ chi tiết hóa như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích:

Việc tổ chức một cuộc thi thiết kế mô hình từ rác thải không chỉ dừng lại ở khía cạnh giải trí, mà còn mang lại những giá trị sâu sắc về giáo dục, xã hội và môi trường.

Dưới đây là các mục đích của bản kế hoạch:

- Nâng cao nhận thức về bảo vệ môi trường

Đây là mục đích cốt lõi nhất. Cuộc thi giúp người tham gia và khán giả nhận ra rằng: Rác thải không phải là "đồ bỏ đi" mà là một nguồn tài nguyên nếu biết cách khai thác. Giúp mọi người phân biệt được các loại rác có thể tái chế (nhựa, giấy, kim loại, thủy tinh...). Tạo hiệu ứng truyền thông mạnh mẽ về lối sống xanh và giảm thiểu rác thải nhựa (Zero Waste).

- Kích thích tư duy sáng tạo và đổi mới

Cuộc thi là "sân chơi" lý tưởng để rèn luyện trí tuệ: khả năng biến hóa: Thách thức người chơi biến những vật dụng thô sơ, cũ kỹ thành những mô hình có cấu trúc phức tạp, thẩm mỹ. Tìm ra các phương pháp kết nối, xử lý vật liệu tái chế một cách bền chắc và nghệ thuật mà không cần dùng đến quá nhiều vật liệu mới.

- Thúc đẩy tinh thần "Tái chế" (Upcycling): giảm bớt áp lực lên các bãi tập kết rác và hệ thống xử lý rác thải của địa phương. Tạo ra giá trị mới: Biến rác thải thành các sản phẩm có tính ứng dụng (đồ dùng học tập, vật dụng trang trí, mô hình dạy học...).

- Rèn luyện kỹ năng mềm và sự gắn kết

* Kỹ năng làm việc nhóm: Phối hợp từ khâu lên ý tưởng, thu gom nguyên liệu đến khi thi công.

* Kỹ năng thuyết trình: Rèn luyện khả năng diễn thuyết, bảo vệ ý tưởng và truyền cảm hứng về câu chuyện đằng sau mô hình của mình.

* Gắn kết cộng đồng: Tạo ra một hoạt động tập thể lành mạnh, ý nghĩa, gắn kết mọi người thông qua mục tiêu chung là bảo vệ trái đất.

- Phát hiện và tôn vinh những ý tưởng đột phá

* Tìm kiếm những cá nhân, tập thể có năng khiếu thiết kế và ý thức cộng đồng cao.

* Những mô hình xuất sắc có thể được trưng bày hoặc phát triển thành các dự án thực tế lớn hơn trong tương lai.

Cuộc thi cũng là một hoạt động học tập và giáo dục giúp sinh viên phát triển tư duy khoa học, sáng tạo và giải quyết vấn đề thông qua các hoạt động tích hợp giữa Khoa học, Công nghệ, Kỹ thuật và Toán học.

Cuộc thi nhằm tạo ra môi trường để sinh viên sáng tạo, làm việc nhóm và vận dụng kiến thức đã học vào thực tế, tạo ra sân chơi bổ ích về học thuật, giải trí và nghiên cứu giúp các em tránh xa mạng xã hội và các trò chơi điện tử.

2. Yêu cầu:

Công tác triển khai, tuyên truyền kịp thời, hiệu quả, thu hút sự tham gia, hưởng ứng tích cực của sinh viên Khối T4 trong toàn trường.

Đảm bảo tính nghiêm túc, khách quan, công bằng, phù hợp với đối tượng tham gia cuộc thi.

Có sự phối hợp chặt chẽ giữa các đơn vị, Ban tổ chức và cổ vấn học tập.

Hoạt động được triển khai với nội dung phong phú, hình thức sáng tạo, gắn liền với thực tiễn nghề nghiệp tương lai. Qua đó, phát huy tính chủ động, khả năng thích ứng và sáng tạo của người học, đáp ứng yêu cầu hội nhập quốc tế trong thời đại công nghệ 4.0.

II. THỜI GIAN – ĐỐI TƯỢNG THAM GIA - NỘI DUNG, HÌNH THỨC TỔ CHỨC

1. Thời gian tổ chức: Từ ngày 02/03/2026 đến ngày 31/03/2026.

2. Đối tượng: Toàn thể sinh viên hệ Trung cấp đang học tập tại Trường Cao đẳng Lý Tự Trọng TP Hồ Chí Minh

3. Nội dung, hình thức cuộc thi:

➤ Nội dung:

Chủ đề cuộc thi: “Thiết kế mô hình ứng dụng trong học tập và trong thực tiễn từ những nguyên vật liệu là rác thải”

Quy định tham gia: Mỗi nhóm gồm 3 thí sinh, mỗi lớp tham gia tối đa 3 nhóm

- Thời gian tổ chức: 8h ngày 27/03/2026

- Địa điểm: Phòng F2.1.03

- Thời gian thực hiện: 120 phút

➤ Hình thức tổ chức:

- Các đội thi tự nghiên cứu và thiết kế mô hình theo ý tưởng của đội mình và chuẩn bị các nguyên vật liệu cần thiết để mang vào cuộc thi.

- Trong cuộc thi, thành viên các đội thi sẽ phối hợp với nhau để chế tạo ra mô hình này từ bản thiết kế được vẽ và với các nguyên vật liệu đã chuẩn bị trước đó, sau khi xong trong thời gian quy định thì nộp cho Ban tổ chức chấm điểm.

- Căn cứ vào các tiêu chí đặt ra Ban giám khảo sẽ cho điểm đối với từng sản phẩm dự thi và ý tưởng của đội thi. Kết quả chấm điểm của cuộc thi là tổng điểm của mỗi đội được xếp từ cao xuống thấp và Ban tổ chức sẽ tiến hành trao giải theo kết quả này.

- Nguyên vật liệu: nhóm tự chuẩn bị và trang bị trước ở nhà và đem theo khi dự thi.

➤ **Cơ cấu giải thưởng và quyền lợi của sinh viên tham gia cuộc thi**

- 01 Giải nhất trị giá: 500.000 VND
- 01 Giải nhì trị giá: 400.000 VND
- 01 Giải ba trị giá: 300.000 VND
- 03 Giải khuyến khích trị giá: 150.000 VND
- 05 Giải phong trào trị giá: 120.000 VND

➤ **Sinh viên tham gia được cộng điểm rèn luyện Học kỳ II, năm học 2025**

– 2026, cụ thể:

- Cộng 10 điểm rèn luyện đối với sinh viên đạt giải trong cuộc thi.
- Cộng 05 điểm rèn luyện đối với sinh viên tham gia cuộc thi không đạt giải và sinh viên tham gia cổ vũ cuộc thi.

III. BAN TỔ CHỨC – PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

Trưởng Ban tổ chức: Cô Lê Thị Hồng Vân Trưởng Khoa Giáo dục Đại cương

Phó trưởng ban tổ chức: Cô Phạm Thị Thu Nga

Thành viên Ban tổ chức: theo danh sách đính kèm

➤ **Nhiệm vụ của Ban tổ chức:**

- Soạn thảo kế hoạch cuộc thi, trình ký và thực hiện các thủ tục cần thiết cho cuộc thi.
- Soạn thông báo triển khai, tuyên truyền và huy động sinh viên được biết về cuộc thi.
- Tổ chức cuộc thi theo thể lệ, thành phần và thời gian, địa điểm được xác định.
- Thống kê danh sách sinh viên tham gia, tổng hợp điểm cộng rèn luyện cho sinh viên.
- Phối hợp vận động kinh phí tổ chức cuộc thi.
- Phân công công việc cho các thành viên tham gia.
- Xây dựng bảng điểm chấm điểm sản phẩm và làm Giám khảo cuộc thi.

IV. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Kinh phí tổ chức cuộc thi vận động từ các doanh nghiệp và các thầy cô tham gia tổ chức cuộc thi.

V. TIẾN ĐỘ THỰC HIỆN

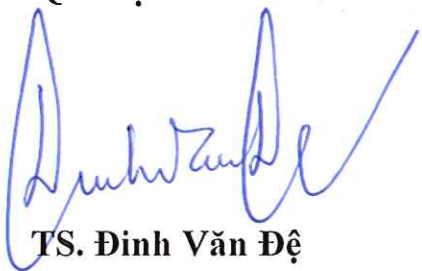
- Từ ngày 02/3 đến 05/3/2026: Xây dựng kế hoạch cuộc thi và xin ý kiến của Ban giám hiệu.

- Từ ngày 06/3 đến 10/3/2026: Tuyên truyền và triển khai kế hoạch cuộc thi đến toàn thể sinh viên trung cấp của Trường.
- Ngày 11/3/ đến ngày 13/3/2026: Hoàn thành danh sách đội thi và tổ chức hướng dẫn thực hiện kế hoạch và thể lệ cuộc thi cho các đội thi.
- Từ ngày 14/3 đến ngày 26/3/2026: Các đội thi lên ý tưởng, hoàn thành bản thiết kế và chuẩn bị các nguyên vật liệu cần thiết.
- Sáng 27/3/2026: Các đội tham gia thi, Ban giám khảo chấm điểm các sản phẩm, Ban tổ chức điều hành cuộc thi và trao giải thưởng.
- Từ ngày 28/3 đến 04/4/2026: Ban tổ chức tổng hợp danh sách sinh viên tham gia gửi về phòng Thanh tra giáo dục - Công tác sinh viên, để cộng điểm rèn luyện cho sinh viên.

Trên đây là kế hoạch tổ chức cuộc thi “Thiết kế mô hình ứng dụng trong học tập và trong thực tiễn từ những nguyên vật liệu là rác thải”. Kính đề nghị Cố vấn học tập các lớp trung cấp và các thầy cô giảng viên của trường triển khai rộng rãi và vận động sinh viên tích cực tham gia.

Kính trình Ban Giám hiệu chấp thuận./.

Q. HIỆU TRƯỞNG



TS. Đinh Văn Đệ

TK. KHOA GDĐC



Lê Thị Hồng Vân

DANH SÁCH THÀNH VIÊN BAN TỔ CHỨC CUỘC THI

STT	HỌ VÀ TÊN	ĐƠN VỊ	CHỨC VỤ TRONG BTC CUỘC THI
1	Lê Thị Hồng Vân	Khoa GD đại cương	Trưởng BTC
2	Phạm Thị Thu Nga	Khoa GD đại cương	Phó trưởng BTC
3	Nguyễn Văn Đông	Khoa GD đại cương	Thành viên
4	Trần Thị Ánh Tuyết	Khoa GD đại cương	Thành viên
5	Dương Đức Kiên	Khoa GD đại cương	Thành viên
6	Nguyễn Thị Huyền Nga	Khoa GD đại cương	Thành viên
7	Bùi Thành Dũng	Khoa GD đại cương	Thành viên
8	Nguyễn Thanh Tú	Khoa GD đại cương	Thành viên
9	Nguyễn Ngọc Quỳnh	Khoa GD đại cương	Thành viên
10	Phan Thị Thùy Trang	Khoa GD đại cương	Thành viên
11	Nguyễn Phương Hà	Khoa GD đại cương	Thành viên
12	Phạm Thị Vinh	Khoa GD đại cương	Thành viên

