

KẾ HOẠCH GIẢNG DẠY TRONG HỌC KỲ

Họ và tên Giáo viên: **Nguyễn Duy Lộc** Học phần: **Vẽ tạo hình game, hoạt hình 2D, 3D**
Học kỳ: **II** Năm học: **2025-2026** Lớp dạy: **24C1-ĐHĐ1**
Khối lượng giảng dạy trong học kỳ: Số tiết thực hành: **0** Số tiết lý thuyết : **30**

T.Tự tuần trong	Từ ngày tháng Đến ngày tháng	Số tiết lý thuyết	Số tiết thực hành	TÊN CHƯƠNG, ĐỀ MỤC, NỘI DUNG GIẢNG DẠY (<i>Phải ghi đầy đủ, cụ thể theo đúng chương trình qui định hiện hành</i>)
1	05-01-2026 10-01-2026	1 1 1	0	Chương 1. Kiến thức tổng quan môn học §1. Cơ bản về tạo hình. §2. Cơ bản về game. §3. Cơ bản về hoạt hình.
2	12-01-2026 17-01-2026	3	0	Chương 2. Các nguyên lý tạo hình. §1. Nguyên lý cơ bản về thị giác.
3	19-01-2026 24-01-2026	3	0	Chương 2. Các nguyên lý tạo hình. §2. Các thành phần trong Nguyên lý thị giác.
4	26-01-2026 31-01-2026	3	0	Chương 2. Các nguyên lý tạo hình. §3. Màu sắc trong tạo hình.
5	02-02-2026 07-02-2026	1 2	0	Kiểm tra Chương 3. Tạo hình games. §1. Tạo hình game 2D.
6	02-03-2026 07-03-2026	1 2	0	Chương 3. Tạo hình games. §1. Tạo hình game 2D (tt) §2. Tạo hình game 3D

T.Tự tuần trong	Từ ngày tháng Đến ngày tháng	Số tiết lý thuyết	Số tiết thực hành	TÊN CHƯƠNG, ĐỀ MỤC, NỘI DUNG GIẢNG DẠY (<i>Phải ghi đầy đủ, cụ thể theo đúng chương trình qui định hiện hành</i>)
7	09-03-2026 14-03-2026	3	0	Chương 3. Tạo hình games. §2. Tạo hình game 3D (tt)
8	16-03-2026 21-03-2026	1 2		Chương 3. Tạo hình games. §2. Tạo hình game 3D (tt) Chương 4. Tạo hình cho hoạt hình. §1. Tạo hình hoạt hình 2D
9	23-03-2026 28-03-2026	1 2		Chương 4. Tạo hình cho hoạt hình. §1. Tạo hình hoạt hình 2D (tt) §2. Tạo hình hoạt hình 3D.
10	30-03-2026 04-04-2026	2 1		Chương 4. Tạo hình cho hoạt hình. §2. Tạo hình hoạt hình 3D (tt) Kiểm tra

Ngày 27 tháng 12 năm 2025

TRƯỞNG KHOA

(Ký và ghi rõ họ tên)

TRƯỞNG BỘ MÔN

(Ký và ghi rõ họ tên)

GIÁO VIÊN

(Ký và ghi rõ họ tên)

Dương Ngọc Vọng

Nguyễn Duy Lộc