

Khoa Công nghệ Thông tin

Trường Cao đẳng Lý Tự Trọng

NHẬP MÔN LẬP TRÌNH

I. GIỚI THIỆU MÔN HỌC

- ❖ Tên học phần: Kỹ thuật lập trình
- ❖ Số tín chỉ - số tiết: 4 (30LT +60TH)
- ❖ Loại học phần: bắt buộc
- ❖ Đối tượng: chính quy ngành CNTT

II. MÔ TẢ HỌC PHẦN

Học phần này bao gồm các nội dung sau:

- ❖ Các khái niệm cơ bản về lập trình.
- ❖ Các thành phần của ngôn ngữ lập trình C.
- ❖ Các cấu trúc điều khiển chương trình.
- ❖ Cách xây dựng và sử dụng hàm.
- ❖ Các kiến thức về mảng 1 chiều, mảng 2 chiều và những thao tác cơ bản trên kiểu dữ liệu mảng.
- ❖ Các kiến thức về chuỗi
- ❖ Con trỏ
- ❖ Các kiến thức cơ bản về dữ liệu có cấu trúc

III. NHIỆM VỤ CỦA SINH VIÊN

- ❖ Tham dự giờ học lý thuyết trên lớp.
- ❖ Làm các bài tập, tiểu luận theo yêu cầu của giảng viên.
- ❖ Dự kiểm tra tại lớp và thi cuối học phần.
- ❖ **Đánh giá học phần:**
 - Đánh giá quá trình: 40%
 - Điểm thái độ học tập: 10%
 - Điểm tiểu luận (bài tập, kiểm tra tại lớp): 30%
 - Điểm thi kết thúc học phần: 60% (tự luận)

IV. NỘI DUNG HỌC PHẦN

- ❖ Chương 1. Các khái niệm cơ bản của ngôn ngữ lập trình C/C++.
- ❖ Chương 2. Các cấu trúc điều khiển chương trình
- ❖ Chương 3. Hàm
- ❖ Chương 4. Dữ liệu mảng, chuỗi
- ❖ Chương 5: Con trỏ
- ❖ Chương 6. Dữ liệu cấu trúc

V. TÀI LIỆU

Tài liệu chính:

- ❖ Bộ slide bài giảng
- ❖ Giáo trình Kỹ thuật lập trình khoa CNTT trường CĐLTT

Tài liệu tham khảo:

- ❖ Trần Đan Thư, Nguyễn Thanh Phương, Đinh Bá Tiến, Trần Minh Triết, Nhập môn lập trình, NXB Khoa học và Kỹ thuật, 2011
- ❖ Programming Language C – B.W. Kernighan & D.M Ritchie

VI. THÔNG TIN GIẢNG VIÊN GIẢNG DẠY

Th.s: Nguyễn Văn Minh

Google class: fogtzbp