

Variable Listener

Tuần 5

GV: Nguyễn Văn Danh

1. Variable Listener

- ▶ Là Kỹ thuật gán sự kiện cho View thông qua tên biến, có nghĩa là chúng ta khai báo 1 biến có khả năng sinh sự kiện sau đó gán biến này cho View bất kỳ.
- ▶ Loại sự kiện này dùng để chia sẻ cho các View trong màn hình. Tức là nhiều View có thể cùng sử dụng biến myClick. Vì vậy ta phải luôn view nào đang sử dụng biến sự kiện này thông qua câu lệnh equals.

```
View.OnClickListener myClick=new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if(view.equals(btnCong))
        {
            xuLyCong();
        }
        else
            if(view.equals(btnTru))
            {
                Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "xu ly tru", Toast.LENGTH_LONG).show();
            }
            else
                if(view.equals(btnNhan))
                {
                    Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "xu ly nhan", Toast.LENGTH_LONG).show();
                }
                else
                    if(view.equals(btnChia)) {
                        Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "xu ly chia", Toast.LENGTH_LONG).show();
                    }
            }
    }
};
```

@Override

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_main);  
    addControls();  
    addEvents();  
}
```

```
private void addEvents() {  
    btnTru.setOnClickListener(myClick);  
    btnNhan.setOnClickListener(myClick);  
    btnChia.setOnClickListener(myClick);  
    btnCong.setOnClickListener(myClick);  
}
```